

Правила по крафту

1. Общие положения.

- 1.1. Производить товары (Крафтить) можно либо на Городском Фабрикаторе, принадлежащем руководству Таллисийской колонии, либо запустить Малый Фабрикатор в своей Мастерской.
- 1.2. Для запуска производства на Малом Фабрикаторе конкретного товара необходимо внедрить на него "Технологическую Программу" (ТП) данного товара, а также загрузить необходимое количество исходных ресурсов. При этом ТП внедряется один раз и просто открывает доступ к производству конкретного товара, а ресурсы тратятся при производстве каждой партии товара.
- 1.3. Большой Городской Фабрикатор уже имеет все Простые ТП не запрещенных законом товаров. Но за производство товаров по заявкам частных лиц взимается установленная руководством колонии плата. Хоть Городской Фабрикатор и имеет несколько линий, но все они могут быть заняты производством госзаказов, заявки частных лиц имеют низший приоритет.
- 1.4. Все товары делятся на два вида: Технологические и Химические. Городской Фабрикатор может производить любой вид товаров, а Малый Фабрикатор на старте — только один из видов. В дальнейшем Малый Фабрикатор возможно модифицировать и открыть на нем возможность производства второго вида товаров.
- 1.5. Управлять производством на Фабрикаторе, в т.ч. и Городском, могут только персонажи с навыком "Крафтер 1-го уровня".

2. Фабрикаторы.

- 2.1. Фабрикатор устанавливается в специальном помещении на территории локации — в Мастерской.
- 2.2. У каждого Фабрикатора есть Владелец (обычно это глава фракции), который может распоряжаться Фабрикатором и давать доступ к управлению другим персонажам.
- 2.3. Малый Фабрикатор может одновременно производить только один товар, т.е. следующий добавленный в производство товар встает в очередь производства. В очереди может быть сколько угодно товаров. При завершении производства одного товара, Фабрикатор автоматически переходит к производству следующего в очереди.
- 2.4. Отмена производства возможна только товара из очереди и со штрафом (возвращаются только 75% затраченных ресурсов).
- 2.5. Малый Фабрикатор можно модернизировать по двум направлениям: "Скорость выпуска продукции" и "Экономия ресурсов". Для подключения блоков модернизации необходим персонаж с навыком "Крафтер 2-го уровня".
- 2.6. Произвести модификацию Фабрикатора и открыть на нем возможность производства второго типа товаров (Технологические или Химические)

может “Крафтер 4-го уровня”, для чего ему необходим специальный блок модификации.

3. Технологическая Программа и её внедрение.

- 3.1. Для каждого наименования продукции, существует своя ТП. Некоторое количество ТП будет доступно на старте локациям, имеющим Мастерскую. Так же программы будут появляться в продаже у торговцев.
- 3.2. Для внедрения на Фабrikатор ТП необходим персонаж с навыком "Крафт 1-го ур".
- 3.3. Технологическая Программа не поддается копированию и после внедрения на Фабrikатор исчезает из инвентаря пользователя.
- 3.4. Все ТП делятся на два типа: Простые и Сложные. Большинство товаров на игре относятся к Простым.
- 3.5. Крафтер 2-го уровня или Инженер 2-го уровня могут взломать Малый Фабrikатор с целью извлечения Простой ТП, Городской Фабrikатор не поддается взлому. Каждый Фабrikатор можно взломать только раз в час.
- 3.6. Самостоятельно разработать Простую ТП может Крафтер 3-го уровня. Для чего ему нужна Серверная и три целых образца товара (вместо одного из целых товаров можно использовать три поломанных/использованных образца).
- 3.7. Сложные или Уникальные ТП может разрабатывать Крафтер 4-го уровня, выполняя специальные квесты.

4. Ресурсы и поставки произведенных товаров.

- 4.1. Ряд простых и распространенных ресурсов добываются тут же на Таллиси, и их приобретение и загрузка на Фабrikатор не требуется. Приобретаются только редкоземельные полезные ископаемые и уникальные ресурсы типа химических основ или Унигеля.
- 4.2. Большинство партий исходных ресурсов для Фабrikаторов находятся на грузовых складах космопорта, а покупаются, продаются и используются только права собственности, в основном, в электронном виде.
- 4.3. Все товары, произведенные на Городском Фабrikаторе, поступают в пункт выдачи товаров, откуда заказчики самостоятельно их забирают. Возможно оформление доверенности на любого персонажа.
- 4.4. Все “Электронные” товары, произведенные на Малом Фабrikаторе, сразу по завершению производства поступают в инвентарь Владельца Фабrikатора.
- 4.5. Поставка физических товаров с Малого Фабrikатора происходит 1 раз в игровой цикл. Весь товар, произведенный в предыдущий цикл, поставляется в течении текущего цикла.

Примечание: по мере готовности игровой программы, возможны дополнения/изменения данных правил (включая перечень ресурсов и рецептов).