



Historical Medieval Battle
International Association



BATTLE OF THE NATIONS[®]



Регламент

проведения боев
БУГУРТНОЙ НОМИНАЦИИ

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1** Бои номинации «Групповые бои» проводятся без учета весовых категорий бойцов.

Важно!

В случае возникших разногласий Гофмаршал имеет решающее право голоса.

- 1.2** В судейскую бригаду входят Гофмаршал (главный судья), полевые судьи (2-4 человека), линейные судьи или судьи на видеонаблюдении, секретарь и эксперт по аутентичности.
- 1.3** Бои номинации «Групповые бои» проводятся на жестком ристалище размером от 15 до 40 м в длину и от 7 до 20 м в ширину. Высота бортов ристалища – от 1 до 1,5 метров.
- 1.4** Группа для боев в номинации «Групповые бои» состоит из основных и запасных бойцов, в зависимости от определённого количества участников.

Важно!

- *Запасные бойцы могут менять бойцов основного состава с любой частотой и в любом количестве между раундами или боями.*
- *Бойцы запаса не могут принимать участие в боях в составе других команд.*
- *Количество запасных бойцов вычисляется по формуле 30% от основного состава, округленных, но не менее 3.*
- * *Исключение составляет категория «Массовые бои 21 на 21»: количество основных бойцов 21, количество запасных бойцов 29, общее количество человек в команде - 50.*

- 1.5** Бой идет до двух побед в раундах и состоит из 2, 3 и более раундов (если в решающем раунде – ничья). Победу в раунде зарабатывает та команда, которая первой вывела из боя всех бойцов соперника.
- 1.6** Каждый бой длится не более 10 минут. Если отведенное время истекает, побеждает команда, у которой в бою осталось большее количество бойцов. Если количество равное, назначается перебой раунда в полном составе.

Важно!

При остановке боя, когда на ристалище бойцов остается 4 против 1 или 5 против 1, присуждается победа со счетом 4-0 и 5-0 соответственно. В случае трёхкратного и более перевеса одной из команд бой может быть остановлен и победа присуждена команде, имеющей преимущество.

- 1.7 Счет очков за победу в раунде начисляется из расчета 1 очко за каждого стоящего на ногах бойца.
- 1.8 Победа в бою – это основной балл рейтинга. Количество побед в раундах и счет в них – это дополнительные данные для рейтинга.
- 1.9 Гофмаршал (главный судья) приглашает на ристалище две команды, после чего объявляет о готовности двух следующих команд.

Важно!

Две приглашенных для следующего боя команды должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения. Функции технической комиссии на мероприятии выполняют судьи и Гофмаршал. Функции исторической комиссии на мероприятии выполняют эксперты по аутентичности.

- 1.10 Приглашенные команды выходят на ристалище в течение 1 минуты.

Важно!

• Гофмаршал может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано примерно 30 секунд, чтобы надеть шлем и принять боевую готовность. Секунданты, находящиеся за бортом ристалища, могут помогать бойцам надеть шлем. Боец, при этом, не имеет права покинуть ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность подмены состава.

• Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 3 минуты или выходят неготовым к бою, команде соперника присуждается «техническая победа».

- 1.11 Гофмаршал спрашивает о готовности маршалов, а также о готовности бойцов.
- 1.12 Гофмаршал сигнализирует о начале боя на ристалище командой «Бой!».
- 1.13 Линейные маршалы (судьи) или маршалы на видеонаблюдении отслеживают бой в своих локальных секторах ристалища, находясь за его ограждением, фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

Важно!

Линейный судья может вмешаться в ход боя только при непосредственной команде Гофмаршала или полевых судей.

1.14 Полевые судьи отслеживают бой на ристалище, перемещаясь по нему, и следят за соблюдением правил. Полевые судьи могут принимать меры по введению обратно в бой тех, кого вывели из боя с нарушением правил, а также разнимать неактивные клинчи, длящиеся более 10 секунд.

1.15 Гофмаршал отслеживает общий ход боя и оценивает взаимодействие команд и бойцов на ристалище.

1.16 Раунд завершается по команде Гофмаршала «стоп бой!».

1.17 Бойцы команд возвращаются на исходные позиции на ристалище.

1.18 Полевые судьи подходят к Гофмаршалу и докладывают о замеченных ими нарушениях. На основе этих докладов от полевых судей (а при необходимости и линейных судей или судей на видеонаблюдении), а также на основе своих наблюдений Гофмаршал принимает решение по результату раунда. После этого он рассматривает протесты, если они были поданы, оглашает счет раунда или боя, выносит устное предупреждение, дает Желтые или Красные карточки тем или иным бойцам.

1.19 Секретариат турнира заносит результаты в рейтинг. В результате раунда отмечается:

- Победа в раунде;
- Счет раунда (количество бойцов, оставшихся в бою у команды-победителя при завершении раунда).

Желтые или красные Карточки бойцов также заносятся в рейтинг.

1.20 Гофмаршал объявляет второй раунд. Второй, а при равном счете и третий раунд, проходят согласно тому же регламенту, что и первый.

1.21 При достижении двух побед за раунды, объявляется победитель боя.

1.22 Победитель зарабатывает главный балл рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные баллы рейтинга (за победы в раундах, очки за раунды и Желтые карточки) учитываются только при равном количестве баллов за победу и дают расширенную картину рейтинга боев.

Важно!

Капитан команды имеет право выбросить «белый флаг», при этом гофмаршал останавливает бой и присуждает техническую победу оппоненту в раунде без учёта оставшихся в поле участников стороны, капитан которой выбросил «белый флаг».



2 ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

- 2.1** Устное предупреждение – санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

Предупреждение - Желтая карточка, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. Желтая карточка может быть показана гофмаршалом турнира и экспертом по аутентичности за нарушение правил касательно аутентичности снаряжения.

Желтую карточку боец получает:

2.1.1. За любое применение запрещенных технических действий из правил по ИСБ для бугуртных категорий главы «4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ технические действия».

2.1.2. За применение действий, не перечисленных в правилах по ИСБ главе «3. РАЗРЕШЕННЫЕ технические действия».

2.1.3. За подъем, после выведение из боя, на обе ноги до команды «Стоп бой!»

2.1.4. За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения, боец получает желтую карточку от эксперта по аутентичности. Если боец выходит на ристалище в таком снаряжении, он получает вторую желтую карточку.

Особенно остро вопрос получения бойцом желтой карточки стоит в случае:

- Использования современной обуви, или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- Использование на щитах, оружии, сюрко изображений, девизов и т.п., которые явно являются современными;
- Использование любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

2.1.5. За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес маршалов, бойцов команды-соперника или зрителей.

2.1.6. За начало боя до команды «Бой!».

2.1.7. За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!» и желтого флажка перед лицом.

2.1.8. За игнорирование команд полевых судей или Гофмаршала.

2.1.9. За продолжение боя без важного элемента защитного вооружения.

2.2 В случае получения двух Желтых карточек боец отстраняется от участия в соревнованиях. Две Желтые карточки приравниваются к одной Красной карточке.

2.3 Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Гофмаршалом турнира.

Основания для дисквалификации бойца:

2.3.1. Систематическое нарушение правил (получение двух карточек за мероприятие).

2.3.2. Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием, после которой боец не имеет возможность продолжить участие в мероприятии.

2.3.3. Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление противников, неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

2.4 Дисквалификация бойца влияет на рейтинг его команды. Бой, в котором боец получил Красную (или вторую Желтую) карточку, а также следующий бой на данном мероприятии, команда проводит в неполном составе (на одного бойца меньше, чем у соперника).

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Гофмаршала.

Важно!

Следующий бой после того, как боец получил Красную карточку, команда проводит в неполном составе (на одного бойца меньше, чем у соперника)

- 2.5** В случае дисквалификации (получения Красных карточек) двумя бойцами команды, а также получения еще одного предупреждения (Желтая карточка) любым бойцом команды (5х5 или 21х21), Гофмаршал турнира должен дисквалифицировать всю команду.
- 2.6** Дисквалификация команды – это санкция, налагаемая на всю команду, если:
- 2.6.1. Команда получила более двух Красных карточек за мероприятие + одно предупреждение бойцу команды.
- 2.6.2. Команда (из 5 участников в битве 5х5 или из 21 участника в битве 21х21) и капитан вступают в необоснованные пререкания с судьями и оспаривают их решения, оскорбляют и позволяют себе неуважительное отношение к противникам, а также другим участникам соревнований.
- 2.7** Все жёлтые карточки являются индивидуальными предупреждениями конкретным бойцам, в случае выступления бойца в нескольких номинациях, желтые карточки суммируются. Команда получает желтую карточку за дисквалификацию бойца даже в случае, если первую желтую карточку он получил в другой номинации.
- 2.8** В случае дисквалификации команды в «5 на 5» или «21 на 21», оставшиеся (не дисквалифицированные) представители команды могут участвовать в других номинациях, в соответствии с ранее заявленными списками.



3 ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИИ

- 3.1** В случае обоснованного несогласия с решением судейской бригады и Гофмаршала, капитан команды либо официальный представитель может вынести протест. Протест подается только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается капитану команды организаторами мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.
- 3.2** Протест подается аргументировано, по следующим причинам:
- 3.2.1. Выведение бойца команды из боя с нарушением правил.
- 3.2.2. Продолжение технических действий бойцом команды-соперника после выведения его из боя.
- 3.2.3. Некорректное выведение бойца команды из боя полевым судьей.

- 3.2.4. Не зафиксированное судьями нарушение правил бойцами команды соперника.
- 3.2.5. Преднамеренное нанесение травмы.
- 3.2.6. Применение к бойцу запрещенных приемов, которые сильно повлияли на расстановку сил в бою.
- 3.3** Протест подается капитаном либо представителем бойца команды после завершения боя и объявления результатов боя. Протест спокойно аргументируется Гофмаршалу и оформляется письменно на специальном «Бланке Апелляции». Протест рассматривается в течение 30-45 минут до начала следующего боя в присутствии представителя команды.
- 3.4** Возможные варианты решений по принятому протесту:
- 3.4.1. Перебой раунда командами в полном составе.
- 3.4.2. Перебой раунда в дифференцированном составе.
- 3.4.3. Выдача Желтых или Красных карточек бойцам.
- 3.4.4. Дисквалификация команды.
- 3.4.5. Пересмотр счета раунда или результата боя.
- 3.5** Если решение Гофмаршала, вынесенное при рассмотрении первой апелляции, не удовлетворило команду, ее капитан имеет право подать повторную апелляцию в Верховную апелляционную комиссию, в состав которой входят организаторы мероприятия. Для повторной апелляции также необходимо заполнить «Бланк Апелляции» и подать его непосредственно организаторам мероприятия, устно аргументируя свое намерение. Повторная апелляция рассматривается Верховной апелляционной комиссией в течение 3-х часов, сопровождается просмотром видеоматериала и опросом судейской бригады, после чего принимается окончательное решение по спорному вопросу.