

Правила боевых взаимодействий, а также курс молодого бойца.

Базово 2 Хита.

Допускаемое оружие: любое ларповое оружие(плотностью +-35 шшор) в нормальном состоянии, тямбары собственного изготовления или заказные, смб оружие, всё проходит тест на гуманность (у мастера боёвки, перед игрой, если оружие не прошло тест, оно остаётся у мастера, после игры мастер отдаст всё оружие что не прошло тест)

Классификация оружия :

- кинжал, с лезвием до 40 см
- одноруч, с лезвием до 80 см
- полуторный меч с лезвием до 110 см
- двуручное оружие с лезвием от 110 см
- копья, хват любой, удар наносится обязательно двумя руками
- смб баклеры и баклеры из ларпа
- щиты, мягкие, влёт запрещен (к щиту обязательный шлем, в шлеме голова хитовая)
- баклер/тарч, смб или ларповые

!!! Ростовые щиты и двери не допускаются!!!

Вся броня косметическая, ничего не защищает.

Правила боевого взаимодействия:

Разрешённые действия:

- рубящий удар, сносит один хит
- колющий удар (**МОЖНО НАНОСИТЬ ТОЛЬКО КОПЬЁМ**)
- перехват/захват копья (можно хватать свободной рукой или прижимать оружием, **выхватывать/отбирать копье нельзя**)
- полуторное оружие можно использовать с кинжалом (лезвие до 40 см)
- Использование парных клинков (лезвие до 80 см)

Запрещённые действия:

- любые действия карающиеся самовыносом (удары в пах или голову, уколы неразрешённым оружием)
- электричка/влёт
- удары баклером, тарчем или щитом
- удары не боевой частью оружия