

ПРАВИЛА ПО ДОПУСКУ ВОЕННЫХ МАШИН И ОСАДНОГО ВООРУЖЕНИЯ

1. Общие положения

1.1. Любая военная машина обслуживается только персонажами с соответствующими умениями. Использование чужих военных машин запрещено.

1.2. Допуск каждой военной машины осуществляется только после тестового испытания на полигоне мастером по боевым взаимодействиям и/или его помощниками комплекса «машина-снаряд». Модернизация машины с целью повышения силы выстрела, использование снарядов отличающихся от тех, что были предоставлены при допуске, будет расцениваться как злостное нарушение правил игры, и повлечет за собой немедленные санкции со стороны мастерской группы, вплоть до удаления команды с полигона.

1.3. К орудиям, стреляющими снарядами диаметром более 100 мм, применяются жесткие требования по антуражу.

2. Военные метательные машины

2.1. Метательные машины разделяются по принципу действия на тензионные, торсионные и гравитационные. Все типы метательных машин должны быть снабжены палиспастными, реечными или иными имеющими исторические аналоги механизмами взвода и спуска. Метательные орудия в бою не перемещаются.

2.2. Исходя из предыдущего пункта, допускаются машины, посылающие снаряд за счет энергии разгиба плеча, рычагового зарядного механизма или силы тяжести противовеса. Данные правила не ставят своей целью описание всех существующих разновидностей метательных машин, при создании моделей оных следует руководствоваться следующими основными ограничениями и рекомендациями:

2.3. Орудие типа «Баллиста»

- орудие типа «баллиста» должно иметь собственную опору: ноги или рама.
- размер плечей (размах дуги) – от 1,5 до 1,7 метров.
- материал плечей: стеклопластик, дерево
- снаряд: стрела или камень. Стрела может быть выполнена из дерева или пластика (полая трубка) диаметром от 1,5 см, должна иметь поверхностное смягчение по всей длине и хорошо закрепленный гуманизатор в качестве навершия диаметром не менее 70 мм. Каменный снаряд имитируется тканевым мешком, набитым мягким материалом, или фомовым (резиновым) мячом диаметром до 200 мм и весом не более 200гр.

2.4. Орудие типа «Катапульта»

- орудие типа «катапульта» должно иметь раму в качестве собственной опоры.
- длина рычага до 2,5 метров
- материал для изготовления рычага не регламентирован
- снаряд: камень. Каменный снаряд имитируется тканевым мешком, набитым мягким материалом, или фомовым (резиновым) мячом весом не более 300гр. При использовании снарядов диаметром более 200 мм требуется вести стрельбу по «навесной» траектории.

2.5. Орудие типа «Требушет»

- орудие типа «требушет» должно иметь раму в качестве собственной опоры.
- не имеет гибких элементов. Рычаг приводится в действие противовесом.
- см. те же ограничения и рекомендации, что и для катапульты.

3. Осадное вооружение.

3.1. К осадным орудиям относятся тараны и мантелеты.

- Тараны моделируются бревном с не менее чем 3 перекладами и приспособлены для использования не менее чем 6 игроками. Возможно изготовление таранов, оборудованных защитным навесом на колесах. Методы выведения из строя такого тарана регулируются

правилами по мобильной технике. Осадный урон такого тарана определяется ответственным мастером и прямо зависит от степени антуражности.

- Мантелеты моделируются большими антуражными щитами из твёрдых материалов (окрашенная фанера не менее 8 мм, доски)
- Мантелет должен быть приспособлен для переноски не менее чем двумя людьми.
- Размеры мантелета должны быть не более чем 150 см в высоту и 200 см в ширину.

3.2. К осадным снарядам относятся камни и брёвна.

- Камни моделируются антуражными безопасными моделями условно круглой формы диаметром не менее 40 см или иной формы аналогичного объёма. Допускаются модели из эластичного пенополимера или мягкого чехла, наполненного лёгкими и мягкими материалом (сено, минеральная вата и т.п.) с внутренним утяжелением. Твёрдые элементы конструкции “камня” не должны прощупываться даже при сильном нажатии. Вес игрового “камня” должен быть не менее 1 килограмма и не более 3х килограмм.
- Брёвна моделируются антуражными безопасными моделями цилиндрической формы, диаметром не менее 20 см, и длиной не менее 100 см. Допускаются модели из эластичных пенополимеров или иной сходной безопасной моделью покрытой антуражно выполненным чехлом, имитирующим фактуру дерева с внутренним утяжелением. Твёрдые элементы конструкции “бревна” не должны прощупываться даже при сильном нажатии. Вес игрового “бревна” должен быть не менее 1 килограмма и не более 3х килограмм.