



Сила

нужна в боевке
у кого больше

+1 нож +1 отвар +1 прогноз
1 раз за бой

эликсир силы +1 навсегда
1 раз за игру



Ловкость

нужна в воровстве
у кого больше

+1 аркан +1 отвар +1 прогноз
1 раз за воровство

эликсир ловкости +1 навсегда
1 раз за игру



Мастерство / Статус

нужны в ремеслах
сколько дадут

рыбы
рыбаки

железа
кузнецы

веревки
ткачи

травы
аптекари

золота
дворяне

+1 прогноз
1 проверка



Творчество

нужно в науках
могу ли делать

Q: простые эликсиры, противоядия, простые прогнозы
K: сложные эликсиры, сложные прогнозы

Ранения

1

- тrefфы
- червы

2

- бубны

3

- пики

4

разговор с
Смертью

отвар здоровья
лечит +1

эликсир здоровья
лечит полностью

Яды

дали листок = яд действует
после боя или воровства

сварили противоядие = вылечился от яда
варит алхимик

Маркеры персонажей

бордовая лента = не надо играть с этим персонажем в модели
вяжется на персонажа

серебряная лента = что она означает, можно узнать по игре
вяжут на персонажа Всадники или другие персонажи с серебряными лентами
снимают Всадники или Духи Города

Воровство

можно подкидывать вещи, можно воровать:

- рыбу, крючки, ножи, медали, сети, арканы, планки, отвары, яды
- простые эликсиры и игровое золото
- всё, что записано на бумаге
- всё, что повязано золотой лентой

можно опоить ядом = дать листок яда