

Рифтен: Большой Блайнд – антураж на стройке



Действие игры разворачивается в Рифтене – небольшом скайримском городе. Как и с костюмным антуражем, мы в первую очередь заботимся об атмосфере и отыгрыше, так что требования к антуражу локаций тоже относительно несложные (хотя допустимых вариантов очень много). Чтобы лучше передать атмосферу тесной застройки и извилистых улиц, мастерская группа составит точную схему расположения строений на полигоне, которая будет опубликована позже.

С целью упрощения подготовки к игре, мы решили, что самая маленькая единица – дом – изображается обычным газебо 3х3 метра. Более крупные строения – длинные дома, склады, магазины и т.д. – могут состоять из нескольких составленных вместе газебо, павильонов или палаток-шатров.



Минимальные требования к внешнему антуражу:

- Стены строений обтягиваются нетканкой по вашему выбору.
- У каждого строения должны быть обозначены внешние двери, и на каждой из них может висеть маркер замка (см. правила по классам).

Цвет газебо не принципиален, как и цвет нетканки, которой будут обтянуты его стены. Рифтен – старый город и строения в нем многократно чинились, перестраивались и расширялись, так что нет ничего удивительного в том, что соседние дома совсем не похожи друг на друга. Отчасти по этой же причине (дома старые и ветхие) слышимость сквозь тонкие стены газебо не является метаигровым моментом – вспоминайте фильм «Карты, деньги, два ствола».

Минимальные требования к внутреннему антуражу:

- Основными элементами оформления жилых помещений являются стол и стулья (можно пластиковые), накрытые антуражными скатертью, чехлами, пледами, шкурами или тряпками. В нежилых помещениях мебель не обязательна, и оформление остаётся на усмотрение игроков, занимающих такое помещение*.
- На полу жилого помещения можно разложить ковёр или шкуру, а вдоль стен газебо можно повесить тряпки, шторы или полотна.
- Современные источники света разрешены, но их необходимо антуражно маскировать.
- Декоративные светильники в форме старых ламп, фонарей и свечей допускаются без дополнительной маскировки. Любые источники света с открытым огнём – масляные лампы, фонари, и т.п. – по понятным причинам запрещены.
- Предметы из легкобьющихся материалов (стекло, керамика и т.д.) настоятельно не рекомендуются, поскольку внутреннее пространство дома может стать местом боёвки.



Оформление внутреннего убранства ваших домов мы оставляем на ваше усмотрение. Ориентируйтесь на свой личный антураж и отыгрываемую вами роль. Наличие разнообразных аксессуаров, дополняющих как внутренний, так и внешний облик строений, всячески поощряется. Представленные здесь и далее референсы носят ознакомительный характер.

Так, например, в доме персонажа, практикующего какое-либо ремесло, ожидаемо будут храниться разнообразные материалы и инструменты, необходимые персонажу для его работы. В домах богатых персонажей всё внутри и снаружи подчёркивает важность и высокое положение хозяев дома. В лачугах бедняков, напротив, повезёт, если есть хоть какие-то удобства.









СВЕТОДИОДНЫЕ
СВЕЧИ

3 шт

