

Магический снаряд	Заклинание \ без отката	Метание теннисного мячика, в силиконовом или тканевом чехле. Не пробивает щит. Снимает один хит.
Засуха	Ритуал\ один раз в сутки	Осушает колодец, и такой колодец не будет приносить воду городу до отмены этого ритуала или смерти заклинателя.
Телепорт	Заклинание \ откат 30 минут с момента выхода из телепорта	Маг надевает белый колпак и перемещается к любому указателю на полигоне. Может взять с собой одного спутника, если он на это согласен. При использовании телепорта все игроки впадают в слабость.
Магический доспех	Чара \ откат 12 часов	Доспех одетый на игрока считается сверх тяжелым и как следствие имеет 5 хитов и не пробивается стрелами.
Ликвидация	Заклинание \ откат 30 минут, убивает	При касании тела игрока или его одежды, убивает его. Не работает через щит.
Слепота	Заклинание \ откат 30 минут	При касании тела игрока или его одежды, он ослеплен. Слепота - игрок обязан закрыть/завязать глаза на 30 минут, не может пользоваться оружием, передвигается только шагом. Не работает через щит.

Магический снаряд	Заклинание \ без отката	Метание теннисного мячика, в силиконовом или тканевом чехле. Не пробивает щит. Снимает один хит.
Огненный Шторм	Ритуал \ один раз в сутки	В городе поджигаются все строения согласно правилам поджога.
Телепорт	Заклинание \ откат 30 минут с момента выхода из телепорта	Маг надевает белый колпак и перемещается к любому указателю на полигоне. Может взять с собой одного спутника, если он на это согласен. При использовании телепорта все игроки впадают в слабость.
Прыжок	Чары \ откат 12 часов	Игрок получает право выйти из крепости сквозь нештурмовую стену. Может провести с собой одного спутника, если он на это согласен или без сознания.
Ликвидация	Заклинание \ откат 30 минут, убивает	При касании тела игрока или его одежды, убивает его. Не работает через щит.
Слабость	Заклинание \ откат 30 минут	При касании тела игрока или его одежды, он впадает в слабость. Слабость - игрок не может пользоваться магией и оружием в течение 30 минут. Не может бегать. Не работает через щит.

Магический снаряд	Закливание \ без отката	Метание теннисного мячика, в силиконовом или тканевом чехле. Не пробивает щит. Снимает один хит.
Врата Безумия	Ритуал \ один раз в сутки	В городе возникает портал, через который, вплоть до его закрытия, будут проникать «кошмары из инобытия». Отыгрывается появлением враждебных существ внутри города.
Телепорт	Закливание \ откат 30 минут с момента выхода из телепорта	Маг надевает белый колпак и перемещается к любому указателю на полигоне. Может взять с собой одного спутника, если он на это согласен. При использовании телепорта все игроки впадают в слабость.
Лечение	Чары \ откат 12 часов	При касание игрока в не боевой ситуации восстанавливает ему все хиты.
Паралич	Закливание \ откат 30 минут	Пока заклинатель поддерживает физический контакт, цель не может двигаться и совершать любые игровые действия.
Слабость	Закливание \ откат 30 минут	При касании тела игрока или его одежды, он впадает в слабость. Слабость - игрок не может пользоваться магией и оружием в течение 30 минут. Не может бегать. Не работает через щит.

Магический снаряд	Закливание \ без отката	Метание теннисного мячика, в силиконовом или тканевом чехле. Не пробивает щит. Снимает один хит.
Комета	Ритуал \ один раз в сутки	Указывается строение - цель. С вероятностью 50% эффект работает на строение-цель, в противном случае комета промахивается и попадает в ближайшее соседнее строение. Здание считается моментально сгоревшими по правилам поджога. Все кто находился в здании умирают.
Телепорт	Закливание \ откат 30 минут с момента выхода из телепорта	Маг надевает белый колпак и перемещается к любому указателю на полигоне. Может взять с собой одного спутника, если он на это согласен. При использовании телепорта все игроки впадают в слабость.
Крепость Камня	Чары \ откат 12 часов	Игрок получает +1 хит, иммунитет на оглушения, пытки и полный иммунитет ко всем магическим воздействиям
Слепота	Закливание \ откат 30 минут	При касании тела игрока или его одежды, он ослеплен. Слепота - игрок обязан закрыть/завязать глаза на 30 минут, не может пользоваться оружием, передвигается только шагом. Не работает через щит.
Паралич	Закливание \ откат 30 минут	Пока заклинатель поддерживает физический контакт, цель не может двигаться и совершать любые игровые действия