

Правила по экономике

Оглавление

1	Общие положения	5
1.1	Описание.....	5
1.2	Конвертация валюты.....	5
2	Правила возведения объектов хозяйства	6
2.1	Описание.....	6
2.1.1	Зарплата рабочих.....	6
2.2	Право на возведение объектов хозяйства	6
2.3	Возведение предприятий добычи сырья.....	7
2.3.1	Правила добычи сырья.....	7
2.3.2	Поиск месторождений.....	7
2.3.3	Заключение контрактов (действует Правило заключения контрактов)	8
2.3.4	Постройка помещений	8
2.3.5	Обеспечение оборотного капитала.....	8
2.3.6	Конфликт возведения объектов добычи сырья	8
2.4	Возведение предприятий обработки сырья	8
2.4.1	Заключение контрактов (действует Правило заключения контрактов)	8
2.4.2	Постройка помещений	8
2.4.3	Обеспечение оборотного капитала.....	9
2.5	Возведение предприятий постобработки.....	9
2.5.1	Заключение контрактов (действует Правило заключения контрактов)	9
2.5.2	Постройка помещений	9
2.5.3	Обеспечение оборотного капитала.....	9
2.6	Возведение предприятий тяжёлой промышленности	9
2.6.1	Заключение контрактов (действует Правило заключения контрактов)	9
2.6.2	Постройка помещений	9
2.6.3	Обеспечение оборотного капитала.....	10
2.7	Возведение химических лабораторий.....	10
2.7.1	Заключение контрактов (действует Правило заключения контрактов)	10
2.7.2	Постройка помещений	10
2.7.3	Создание научного оборудования.....	10
2.7.4	Обеспечение оборотного капитала.....	10
2.8	Увеличение производственных линий на предприятии	11
2.9	Внедрение нововведений на предприятиях.....	12
2.9.1	Проводим процедуру изыскания.....	12
2.9.2	Внедрение.....	12
2.10	Правила заключения контрактов	12
2.11	Возведение казарм	13
2.11.1	Постройка помещений.....	13
2.11.2	Наём войск.....	13
2.11.3	Переобучение войск.....	13

2.12	Возведение дополнительных помещений штаба	14
2.12.1	Постройка помещений.....	14
2.12.2	Возможности штаба	14
2.12.3	Получение и применена спецопераций.....	14
2.13	Упрощенное возведение помещений предприятий	14
2.14	Продажа особых товаров.....	14
2.14.1	Производство кораблей и их ремонт.....	14
2.14.2	Производство осадных машины и возведение инженерных сооружений	14
2.14.3	Производство строительных комплектов и строительные услуги	14
2.14.4	Создание зарядов стратегической магии	14
2.14.5	Пояснение.....	15
3	Внутренний рынок территории	16
3.1	Потребности внутреннего рынка.....	16
3.1.1	Продовольственные	16
3.1.2	Транспортные.....	18
3.2	Правило внутреннего рынка.....	19
3.2.1	Строительные ресурсы	19
3.2.2	Военные технологии.....	19
3.3	Особенные товары внутреннего рынка.....	19
4	Процедура изысканий.....	20
4.1	Создание запроса на изыскание	20
4.2	Выбор гильдии.....	20
4.3	Результат.....	20
4.4	Распространение результатов изысканий.....	20
4.4.1	Результаты геологических исследований	20
4.4.2	Результаты изысканий (план операций).....	20
5	Приложения.....	21
5.1	Пример запроса на изыскание	21
5.2	Пример готового изыскания.....	22
5.3	Использование ресурсов внутреннего рынка	23
5.3.1	Пример.....	23
5.3.2	Разъяснения.....	23
5.4	Цепочки производств	24
5.4.1	Сырьё.....	24
5.4.2	Обработка сырья	24
5.4.3	Постобработка	27
5.4.4	Тяжёлая промышленность.....	29
5.4.5	Алхимические лаборатории	35
5.4.6	Создание новых цепочек производств	36
5.5	Статусы предприятий.....	37
5.5.1	Разграбление	37
5.5.2	Отсутствие рабочих.....	37

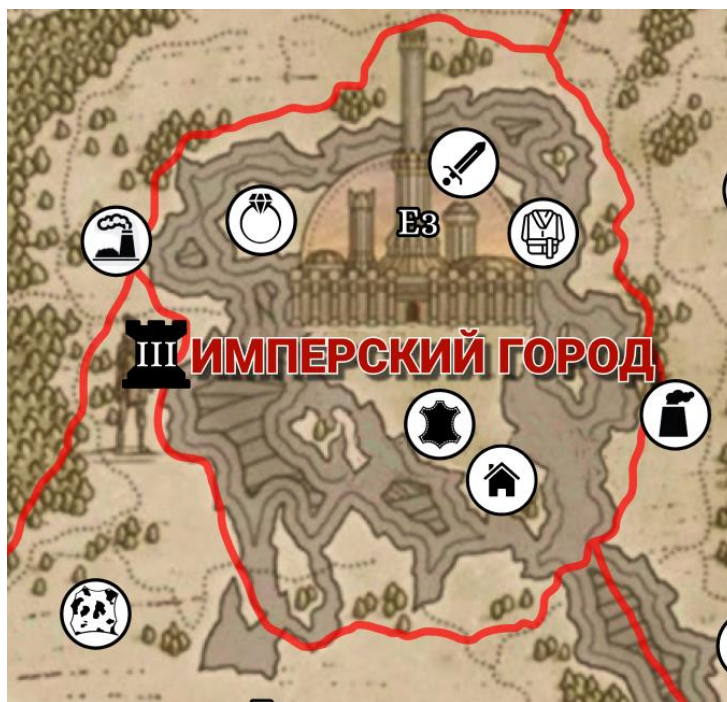
5.5.3	Уничтожение.....	37
5.6	Экономическое нововведение.....	38
5.6.1	Создание экономического нововведения.....	38
5.6.2	Авторское право.....	38
5.6.3	Перечень экономических нововведений.....	38

1 Общие положения

1.1 Описание

Экономика – финансовые взаимоотношения на игре, а также, возможность управления виртуальными макроактивами, что является важная часть любой социально-политической игры. На нашем проекте будет представлена повсеместно используемой валютой «Септим» для ведения взаиморасчётов.

Второй немаловажной частью экономики является возможность управления макроактивами в виде феодалных владений или промышленных предприятий:



В результате, при грамотном управлении виртуальным имуществом, владельцы получают на свои банковские счета макроэкономическую валюту, как прибыль от своей собственности. Макровалюта используется для дальнейшего развития виртуальных активов либо, выводится как «Септимы» на руки, так же «Септимы» могут быть преобразованы в макровалюту.

Макроактивы можно улучшать, внедряя инновационные технологии или расширяя производственные линии.

К примеру. На предприятии «Кузница Империи»:



Было произведено внедрение технологии «Магическое деление», что позволило увеличить количество выпускаемой продукции на одну партию с затратой тех же ресурсов. Однако, для внедрения данного ноу-хау потребовалось обратиться в Синод для создания исследовательской работы на возможность улучшения предприятия и последующего создания проекта «Магическое деление».

Развивая экономику Вашего государства, вы увеличиваете её престиж на мировой арене, что поможет политикам вести переговоры на более выгодных условиях.

1.2 Конвертация валюты

Из микроэкономики в макроэкономику 1 х100

Из макроэкономики в микроэкономику 120 х1

2 Правила возведения объектов хозяйства

2.1 Описание

Общая схема возведения объектов хозяйства:



Стандартно на предприятии создаётся одна линия производства.

Пояснение: Предприятие, что создано в первом цикле - во втором даст продукцию и прибыль.

2.1.1 Зарплата рабочих

Список средних зарплат рабочих на предприятиях:

Добыча сырья	100 - 120 септим
Обработка	120 - 140 септим
Постобработка	140 - 160 септим
Тяжёлая промышленность	160 - 180 септим
Тяжёлая промышленность, использующая продукцию тяжёлой промышленности	200 - 250 септим
Алхимические лаборатории	400 – 500 септим

2.2 Право на возведение объектов хозяйства

Только лорд своих земель или правитель территории имеет право без уведомления строить объекты хозяйства на своей территории.

Все остальные обязаны запрашивать разрешение на возведение объекта (Император согласует строительство объектов хозяйства с Лордами земель которые он передал им в управление, приоритет строительства у Лорда).

2.3 Возведение предприятий добычи сырья

2.3.1 Правила добычи сырья

1. Добычу дерева можно организовать в любом секторе, где есть лес, одно предприятие на сектор (иначе требуется исследование). Проведение поиска месторождения не требуется.
2. Ловлю рыбы и выварку соли можно организовать в любом секторе, где есть морской берег, одно предприятие на сектор (иначе требуется исследование). Проведение поиска месторождения не требуется.
3. Выращивание на полях рядом с водоёмом может быть организовано без изыскания для следующих растительных культур (потребуется дополнительно 200 септим для приобретения первичного семенного материала):
 - Пшеница
 - Пшеница
 - Овощи

Особенность: на территории Морровинда предприятия могут иметь только одну линию производства данной продукции.

4. Выращивание хмеля может быть организовано без исследований на территории Скайрима (необходимы семена).
5. Выращивание пряностей может быть организовано без исследований на территории Эльсвёра (необходимы семена).
6. Выращивание скота может производиться на равнинной местности без исследований (потребуется дополнительно 500 септим для приобретения первичного стада и по 400 септим для расширения).
7. Производство мёда организуется в лесах без исследований (потребуется дополнительно 1500 септим для приобретения первичного улья и по 1200 септим для расширения).
8. Коневодство осуществляется на равнинной местности без исследований (потребуется дополнительно 2500 септим для приобретения первичного стада и по 2100 септим для расширения).
9. Выращивание винограда осуществляется на любой местности без исследований (потребуется дополнительно 3000 септим для приобретения семенного материала и по 2500 септим для расширения).
10. Выращивание и применение силт-страйдеров возможно только на территориях Морровинда и Чернотопья (потребуется дополнительно 2000 септим для приобретения первичного стада и по 1700 септим для расширения).

При противоречии этим пунктам требуется исследование для обоснования возведения предприятия.

Для добычи минеральных полезных ископаемых:

- Камень
- Уголь
- Руда железная
- Руда серебряная
- Кварц
- Драгоценные камни

требуется геологическая разведка ([процедура изыскания](#)) или использование известного месторождения.

2.3.2 Поиск месторождений

Поиск месторождения производится путём [процедура изыскания](#) (в «Онлайн игре» через гильдию геологоразведки).

При удачном изыскании будет выдано заключение о месторождении и максимальном количестве линий добычи.

2.3.3 Заключение контрактов (действует [Правило заключения контрактов](#))

Необходимые контракты:

- Заключить контракты на отгрузку добываемого сырья

2.3.4 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием какое предприятие и где вы хотите построить. Если были проведены изыскания – указать номера. Перечислить номера контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериал – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Плата рабочим – 100 септим

Альтернатива:

Строительство из подручных средств:

- Стоимость – 3600 септим
- Производится 2 сезона

2.3.5 Обеспечение оборотного капитала

Стоимость:

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

2.3.6 Конфликт возведения объектов добычи сырья

При одновременной заявке возведения объекта добычи сырья на одном месторождении и равных правах победитель определяется случайным образом.

2.4 Возведение предприятий обработки сырья

2.4.1 Заключение контрактов (действует [Правило заключения контрактов](#))

Необходимые контракты:

- Заключить контракты на поставку входящих ресурсов
- Заключить контракты на отгрузку производимых товаров

2.4.2 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием какое предприятие и где вы хотите построить. Если были проведены изыскания – указать номера. Перечислить номера контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Верёвка – 1 партия
- Плата рабочим – 500 септим

Альтернатива:

Строительство из подручных средств:

- Стоимость – 3800 септим

- Производится 3 сезона

2.4.3 Обеспечение оборотного капитала

Стоимость:

- Обеспечить стоимости входящих ресурсов
- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

2.5 Возведение предприятий постобработки

2.5.1 Заключение контрактов (действует [Правило заключения контрактов](#))

Необходимые контракты:

- Заключить контракты на поставку входящих ресурсов
- Заключить контракты на отгрузку производимых товаров

2.5.2 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием какое предприятие и где вы хотите построить. Если были проведены изыскания – указать номера. Перечислить номера контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Верёвка – 1 партия
- Инструмент – 1 партия
- Плата рабочим – 1500 септим

Альтернатива:

Строительство из подручных средств:

- Стоимость – 7900 септим
- Производится 4 сезона

2.5.3 Обеспечение оборотного капитала

Стоимость:

- Обеспечить стоимости входящих ресурсов
- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

2.6 Возведение предприятий тяжёлой промышленности

2.6.1 Заключение контрактов (действует [Правило заключения контрактов](#))

Необходимые контракты:

- Заключить контракты на поставку входящих ресурсов
- Заключить контракты на отгрузку производимых товаров

2.6.2 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием какое предприятие и где вы хотите построить. Если были проведены изыскания – указать номера. Перечислить номера контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия

- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Верёвка – 1 партия
- Инструмент – 1 партия
- Стекло – 1 партия
- Плата рабочим – 2500 септим
- Возведение производится 2 сезона

Альтернатива:

Строительство из подручных средств:

- Стоимость – 15200 септим
- Производится 5 сезонов

2.6.3 Обеспечение оборотного капитала

Стоимость:

- Обеспечить стоимости входящих ресурсов
- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

2.7 Возведение алхимических лабораторий

2.7.1 Заключение контрактов (действует [Правило заключения контрактов](#))

Необходимые контракты:

- Заключение контракты на поставку входящих ресурсов
- Заключение контракты на отгрузку производимых товаров

2.7.2 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием какое предприятие и где вы хотите построить. Если были проведены изыскания – указать номера. Перечислить номера контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Верёвка – 1 партия
- Инструмент – 1 партия
- Стекло – 1 партия
- Плата рабочим – 3000 септим
- Возведение производится 2 сезона

2.7.3 Создание научного оборудования

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Инструмент – 2 партия
- Стекло – 1 партия
- Крепёж – 1 партия

2.7.4 Обеспечение оборотного капитала

Стоимость:

- Обеспечить стоимости входящих ресурсов
- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

2.8 Увеличение производственных линий на предприятии

Стоимость:

Добыча сырья

Возведение производственной линии

- Приобретение семенного материал \первичного стада \улья (если требуется)
- Крепёж – 1 партия

Обеспечение оборотного капитала

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

Примечание: невозможно превысить лимит, определённый при геологоразведке на предприятиях добычи минеральных ископаемых.

Обработка

Возведение производственной линии

- Крепёж – 1 партия
- Верёвка – 1 партия

Обеспечение оборотного капитала

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы
- Обеспечить стоимости входящих ресурсов

Постобработка

Возведение производственной линии

- Инструмент – 1 партия
- Верёвка – 1 партия

Обеспечение оборотного капитала

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы
- Обеспечить стоимости входящих ресурсов

Тяжёлая промышленность

Возведение производственной линии

- Инструмент – 1 партия
- Верёвка – 1 партия
- Крепёж – 1 партия

Обеспечение оборотного капитала

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы
- Обеспечить стоимости входящих ресурсов

Алхимических лабораторий

Возведение производственной линии

- Инструмент – 3 партия
- Стекло – 1 партия
- Крепёж – 1 партия

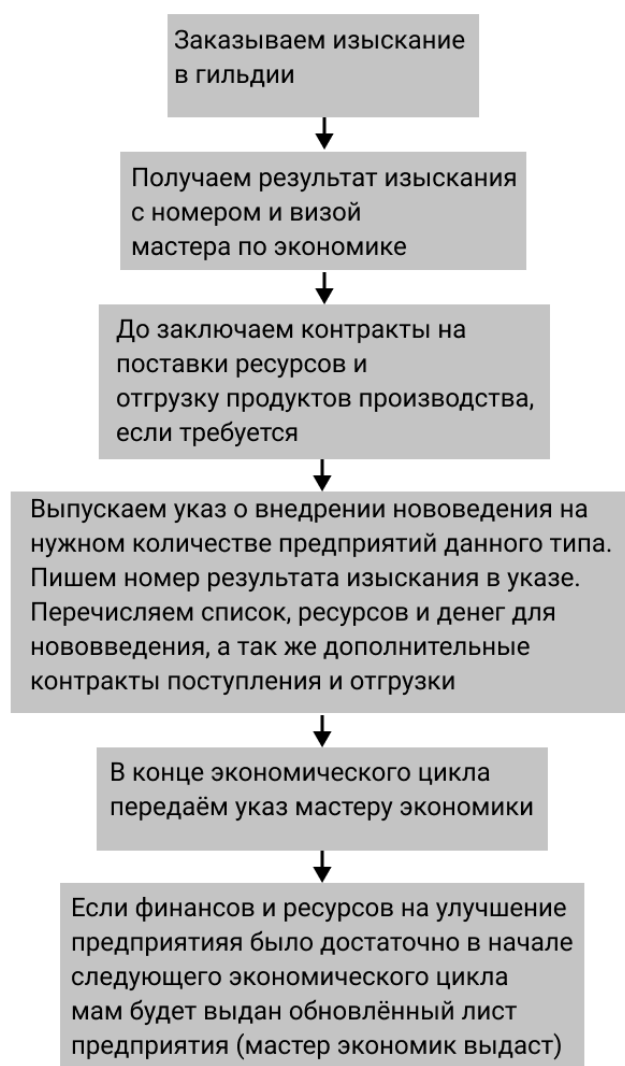
Обеспечение оборотного капитала

- Обеспечить зарплату рабочих
- Обеспечить прочие расходы

Обеспечить стоимости входящих ресурсов

2.9 Внедрение нововведений на предприятиях

Схема внедрения нововведений на предприятиях:



2.9.1 Проводим процедуру изыскания.

2.9.2 Внедрение

До заключить контракты на поставки ресурсов и отгрузку продуктов производства, если требуется (действует Правило заключения контрактов).

Необходимо выпустить указ в свободной форме с перечислением предприятий для улучшения. Указать номера результатов изыскания и кодовое слово для активации результата изыскания (изменить кодовое слово нельзя), соответствующего типу предприятия. Перечислить номера дополнительных контрактов, по которым будут поступать и отгружаться товары. Указать список необходимых для внедрения ресурсов и денег. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется Правило внутреннего рынка) в соответствии с перечисленными в указе материалами (при неправильном заполнении нововведение не будет внедрено).

2.10 Правила заключения контрактов

Игроки договариваются о заключение контракта, после чего контракт регистрируется у мастера по экономике (присваивается номер) и мастер экономики выдаёт контракт обоим сторонам договора.

Так же контракт с контрабандистами можно заключить с мастером экономики.

2.11 Возведение қазарм

2.11.1 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием, где вы хотите построить қазарму. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость (применяется [Правило внутреннего рынка](#)):

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Инструмент – 1 партия
- Оружие – 1 партия
- Плата рабочим – 1000 септим

Особенность: Қазармы можно построить только на территории государства, захваченные территории не подходят для размещения қазарм. Нельзя воспользоваться чужой қазармой.

2.11.2 Наём войск

Стоимость:

- Обучение личного состава пехоты (сила 1) – 1500 септим
- Обучение личного состава разведки (сила 1) – 2000 септим
- Обучение личного состава тяжеловооруженные подразделения (сила 2) – 4000 септим
- Обучение личного состава тяжеловооруженные подразделения магов (сила 3) – 12000 септим

Требования по доступным технологиям на «внутреннем рынке» нанимателя (действует [правило внутреннего рынка](#)):

- Обучение личного состава пехоты (сила 1)
 - Оружие
 - Кожаные доспехи
- Обучение личного состава разведки (сила 1)
 - Оружие
 - Кожаные доспехи
 - Наличие трёх штабов, принадлежащих нанимателю
- Обучение личного состава тяжеловооруженные подразделения (сила 2)
 - Оружие
 - Тяжёлые доспехи
- Обучение личного состава тяжеловооруженные подразделения магов (сила 3)
 - Оружие
 - Тяжёлые доспехи
 - Снаряжение боевых магов

Наём войск может производиться в любой существующей қазарме на территории государства (в захваченных қазармах наём не ведётся).

Если в начале цикла есть войска без қазарм, есть шанс потери части отрядов (они могут стать разбойниками).

2.11.3 Переобучение войск

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием, где вы хотите построить қазарму. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Переобучение возможно при наличии необходимых технологий на «внутреннем рынке» нанимателя (действует [правило внутреннего рынка](#)).

Стоимость:

- Переобучение личного состава пехоты (сила 1) до тяжеловооруженных подразделений (сила 2) – 2500 септим
- Переобучение личного состава тяжеловооруженных подразделений (сила 2) до тяжеловооруженных подразделений магов (сила 3) – 8000 септим

Переобучение войск может производиться в любой существующей казарме на территории государства (в захваченных казармах переобучение не ведётся).

2.12 Возведение дополнительных помещений штаба

2.12.1 Постройка помещений

Необходимо выпустить указ в свободной форме с указанием, где вы хотите построить штаб. Скрепить документ личной подписью и/или печатью.

Стоимость:

- Крепёж – 1 партия
- Пиломатериалы – 1 партия
- Камень – 1 партия
- Инструмент – 1 партия
- Вино – 1 партия
- Стекло – 1 партия
- Плата рабочим – 1500 септим

Особенность: невозможно возвести при помощи строительного комплекта.

2.12.2 Возможности штаба

Каждый штаб позволяет применить одну операцию в соответствии с «Правилами по военным действиям».

2.12.3 Получение и применения спецопераций

Описано в «Правилах по военным действиям».

2.13 Упрощенное возведение помещений предприятий

Закупка «Строительного комплекта» позволяет игнорировать затраты и дополнительное время, возводя помещение любого предприятия за 1 сезон и зарплату рабочих в 1000 септим.

2.14 Продажа особых товаров

2.14.1 Производство кораблей и их ремонт

Каждая партия товара «Производство кораблей и их ремонт» позволяет приобрести юнит «Флот» «Флот» отгружается (поднимает флаг) заказчика в секторе, в котором были произведён.

Существует технология доставки «флота» на следующий ход после производства. Отгружаемый товар появится, максимум в четырёх водных секторах, от верфи-производителя и будет передан заказчику.

2.14.2 Производство осадных машины и возведение инженерных сооружений

Каждая партия товара «Производство осадных машины и возведение инженерных сооружений» позволяет приобрести заряд для спецоперации «Развёртывание осадных орудий».

2.14.3 Производство строительных комплектов и строительные услуги

Каждая партия товара «Производство строительных комплектов и строительные услуги» позволяет приобрести одноразовую возможность для [«Упрощенного возведения помещений предприятий»](#).

2.14.4 Создание зарядов стратегической магии

Каждая партия товара «Создание зарядов стратегической магии» позволяет приобрести заряд для спецоперации «Стратегический магический взрыв».

2.14.5 Пояснение

Для отгрузки указанных товаров владелец предприятия должен написать распоряжение об отгрузке на имя заказчика. Для применения товара заказчик должен отправить полученное распоряжение мастеру по экономике с пояснениями.

3 Внутренний рынок территории

Каждая территория обозначена своим цветом на карте.

Внутренний рынок – это рынок указанной территории.

Единица товара, производимого предприятием, может поставляться на внутренний рынок королевства.

Для того, чтобы поставлять товар на внутренний рынок нужно заключить контракт с внутренним рынком.

Заключить или расторгнуть такой контракт можно в любое время.

В приложениях содержится разъяснение [«Использование ресурсов внутреннего рынка»](#)

3.1 Потребности внутреннего рынка

3.1.1 Продовольственные

Для довольства населения каждого государства необходим перечень следующих товаров:

- Виноград
- Дерево или уголь
- Мясо
- Овощи
- Пряности
- Рыба
- Соль
- Теканная, кожаная одежда или роскошная одежда
- Хлеб
- Хмельной мёд

Количественно равный одной партии.

Особенности продовольственных рынков:

3.1.1.1 Сиродил

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок:

- Ювелирные изделия
- Вино

3.1.1.2 Хаммерфелл

Может обходиться без следующих товаров:

- Виноград
- Овощи
- Пряности
- Хмельной мёд

3.1.1.3 Скайрим

Может обходиться без следующих товаров:

- Виноград
- Овощи
- Пряности

3.1.1.4 Хай-Роқ

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино

Может обходиться без следующих товаров:

- Хмельной мёд

3.1.1.5 Шельваннис

Может обходиться без следующих товаров:

- Виноград
- Хлеб
- Пряности
- Хмельной мёд

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино

3.1.1.6 Редоран

Может обходиться без следующих товаров:

- Виноград
- Пряности
- Хмельной мёд

3.1.1.7 Саммерсет

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино
- Ювелирные изделия

Может обходиться без следующих товаров:

- Хмельной мёд

3.1.1.8 Валенвуд

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино
- Ювелирные изделия
- Мясо три партии
- Рыба три партии

Может обходиться без следующих товаров:

- Хмельной мёд
- Виноград
- Пряности
- Овощи
- Хлеб

3.1.1.9 Эльсвейр

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино

Может обходиться без следующих товаров:

- Хмельной мёд

3.1.1.10 Чернотопье

Дополнительно требуется поставлять на внутренний рынок;

- Вино

Может обходиться без следующих товаров:

- Пряности
- Хмельной мёд

3.1.1.11 Импортное продовольствие

При обеспечении внутреннего рынка продовольственными товарами путём импорта, цена на импортируемый товар не может превышать среднерыночную.

Для компенсации расходов поставщика рекомендуется заключать межгосударственные контракты компенсации издержек.

3.1.1.12 Штраф

При снабжении населения продовольственными товарами ниже 80% от необходимого или излишнем повышении цен возможны возникновения бунтов и появление бандитов на территории государства.

3.1.1.13 Особое продовольствие

Поставки «прямых сладостей» избавляют государство от возможных случайных негативных событий (связанных с нехваткой продовольствия) на один сезон (кроме сюжетных).

Поставки «роскошной одежды» минимизируют вероятность смены государственного строя (революции).

3.1.2 Транспортные

Для всех сухопутных держав:

- Сиродил
- Скайрим
- Хаммерфелл
- Валенвуд
- Эльсвейр
- Чернотопье
- Тельваннис
- Редоран

Требуется поставка «повозок» на внутренний рынок для осуществления непрерывного снабжения всех предприятий государства.

Для всех островных или полуостровных держав:

- Саммерсет
- Хай-Рок
- Морровинд
- Тельваннис

Требуется поставка «кораблей» на внутренний рынок для осуществления непрерывного снабжения всех предприятий государства.

3.1.2.1 Штраф

При отсутствии поставок средств снабжения:

- В первый сезон прибыль всех предприятий составит 75% от изначальной
- Во второй сезон прибыль всех предприятий составит 50% от изначальной

Особенности провинций:

- Дом Пельваннис не получает штраф в 50% если исполняется хотя бы одно транспортное требование.

3.2 Правило внутреннего рынка

3.2.1 Строительные ресурсы

Если на «внутреннем рынке» присутствуют (получаются из любого источника) товары необходимые для строительства то, количество возводимых сооружений количественно не ограничено.

3.2.2 Военные технологии

Если «внутренний рынок» обеспечивается технологией со своей территории (предприятия производители технологии находятся на территории внутреннего рынка) то, количество найма и переобучения количественно не ограничено.

При внешних поставках товаров на «внутренний рынок», найм и переобучение производится по количеству партий присутствующих на «внутреннем рынке».

3.3 Особенности товары внутреннего рынка

Поглощаются любым внутренним рынком, но не более одной партии

- Строительные услуги
- Возведение инженерных сооружений
- Производство магических товаров

4 Процедура изысканий

4.1 Создание запроса на изыскание

По аналогии с [примером запроса на изыскание](#) составить документ с подписью заказчика.

4.2 Выбор гильдии

Для проведения изыскания следует обратиться в одну из гильдий исследователей:

Название	Проводимые исследования
Коллегия Шепчущих	Все типы исследований
Синод	Все типы исследований
Гильдия бойцов	Исследования по проведению операций

За свой труд члены гильдии предъявляют счёт в макро или микровалюте.

4.3 Результат

В результате вами будет получен документ ([пример](#)) содержащий:

- Номер
- Технологическую карту нововведения
- Подпись исследователя
- Визу мастера по экономике

На основании сего документа можно издавать указы (с обязательным указанием номера изыскания) о внедрении нововведений на необходимом количестве предприятий соответствующих типов и если у вас достаточно материалов на внутреннем рынке улучшение пройдёт успешно.

4.4 Распространение результатов изысканий

4.4.1 Результаты геологических исследований

Может быть сообщён устно или отмечен на карте.

4.4.2 Результаты изысканий (план операций)

Необходимо сообщить номер результата изыскания (плана операции) и кодовое слово активации.

5 Приложение

5.1 Пример запроса на изыскание

Запрос на изыскание

По распоряжению её превосходительства Катерины, советника по развитию Империи, прошу разработать метод увеличения добычи угля на месторождении «Чернота», что расположено в предместьях города Соул.

К сему заказу прилагаю:

- 1. Образец угля <условно>*
- 2. Документ описания работы месторождения <условно>*

Младший писарь канцелярии

Вильям О.

<Подпись>

Изыскание нововведения

*№ **** ***

1. *Описание нововведения*
2. *Принципы работ*
3. *Иллюстрация принципов работы*
4. *Потраченные материалы на исследование*
5. *Материалы на внедрение на производстве*
6. *Список сотрудников принимавших участие в исследовании*

Должность руководителя

<Подпись>

<Виза согласования с мастером по экономике>

5.3 Использование ресурсов внутреннего рынка

5.3.1 Пример

1. Фабрика крепежа поставляет 1 единицу крепежа на внутренний рынок Королевство, в котором находится эта фабрика, может в любой момент купить на внутреннем рынке любое количество крепежа, заплатив за каждую купленную единицу по рыночным ценам на момент заключения сделки. Купленный таким образом крепёж можно использовать для строительства зданий, но нельзя пустить в производство (т.е., нельзя снабжать им фабрику по производству бочек)

2. Королевству по какой-то причине необходимо срочно наладить производство бочек, при этом возможности быстро нарастить производство крепежа у него нет. Оно может разорвать контракт производителя крепежа с внутренним рынком, в этом случае партия крепежа, которая раньше поступала на внутренний рынок, может быть использована для снабжения предприятия, производящего бочки. При этом с внутреннего рынка крепёж исчезнет, возможность приобретать его пропадет, и в случае, если королевство захочет построить здание - ему придётся закупать крепёж извне (у ВНК, контрабандистов или в других королевствах).

3. Королевство смогло нарастить производство крепежа, который не поставлялся на внутренний рынок. Если оно хочет - оно в любой момент заключает контракт на поставки крепежа на внутренний рынок (если возможных поставщиков несколько - заключить можно с любым, но только с одним и на 1 единицу). После этого ситуация возвращается к п. 1

5.3.2 Разъяснения

В мире игры закупка товара с внутреннего рынка соответствует пожизновой покупке в розничных магазинах, а закупка товара у производителя - пожизненным оптовым закупкам

Закупка королевством строительных материалов с собственного внутреннего рынка не ограничена ничем кроме денег, рыночной цены на момент сделки и потребностей. Купленный товар поступает в распоряжение покупателя в тот же экономический цикл и может быть сразу использован.

Закупка товара извне осуществляется по договоренности с продавцом (либо с представителем ВНК, либо с контрабандистом, либо с представителем королевства, на рынке которого планируется закупка). В этом случае условия остаются на усмотрение сторон: цены, количество товара, сроки исполнения и число поставок могут быть любыми

5.4 Цепочки производств

5.4.1 Сырьё

Получение сырья:

добывающее



– Соль



– Камень



– Кварц



– Драгоценные
камни



– Руда
железная



– Руда
серебряная



– Уголь



– Дерево



– Рыба

производящее



– Скот



– Мёд



– Овощи



– Пшеница



– Пушница



– Виноград



– Пряности



– Хмель

попутное



– Мясо

5.4.2 Обработка сырья

5.4.2.1 Верёвка



5.4.2.2 Железо



5.4.2.3 Қожа и мясо



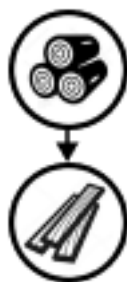
5.4.2.4 Қоневодство



5.4.2.5 Мука



5.4.2.6 Пиломатериал



5.4.2.7 Серебро



5.4.2.8 Ткань

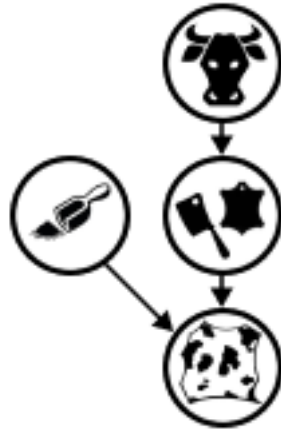


5.4.2.9 Хмельной мёд

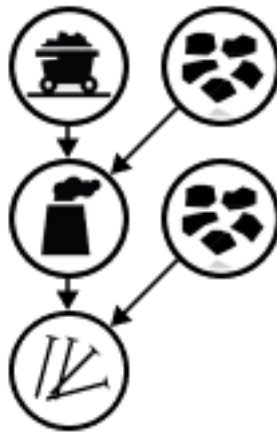


5.4.3 Постобработка

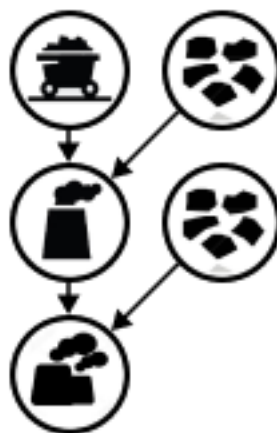
5.4.3.1 Выделанная кожа



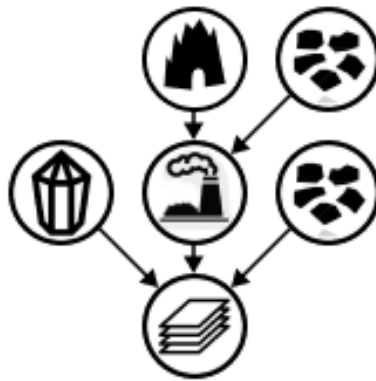
5.4.3.2 Крепёж



5.4.3.3 Сталь



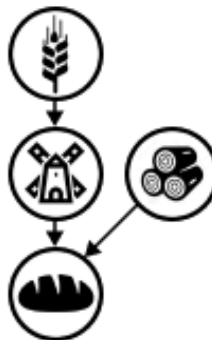
5.4.3.4 Стекло



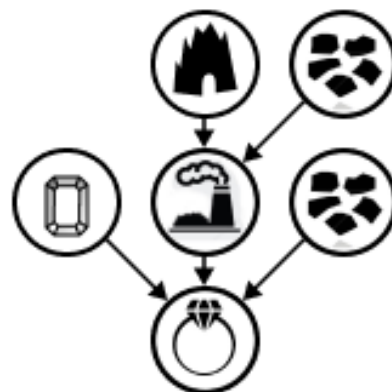
5.4.3.5 Теканная одежда



5.4.3.6 Хлеб

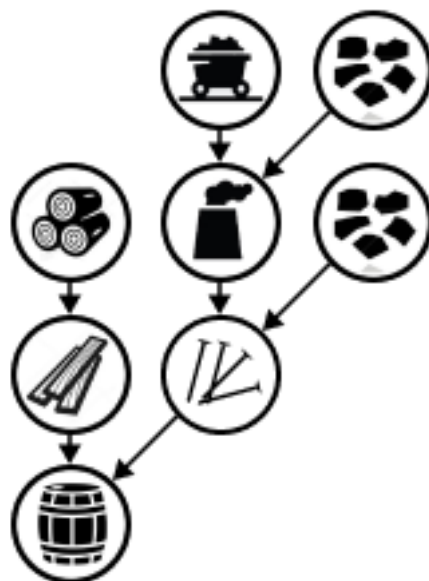


5.4.3.7 Ювелирные изделия

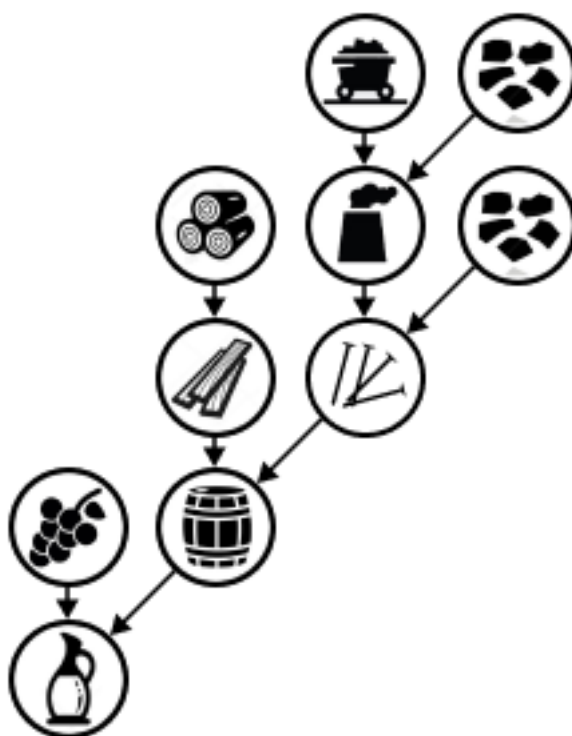


5.4.4 Тяжёлая промышленность

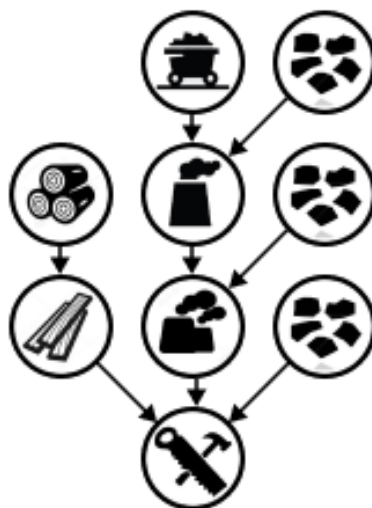
5.4.4.1 Бочки



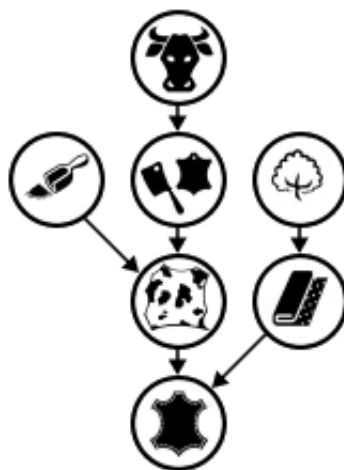
5.4.4.2 Вино



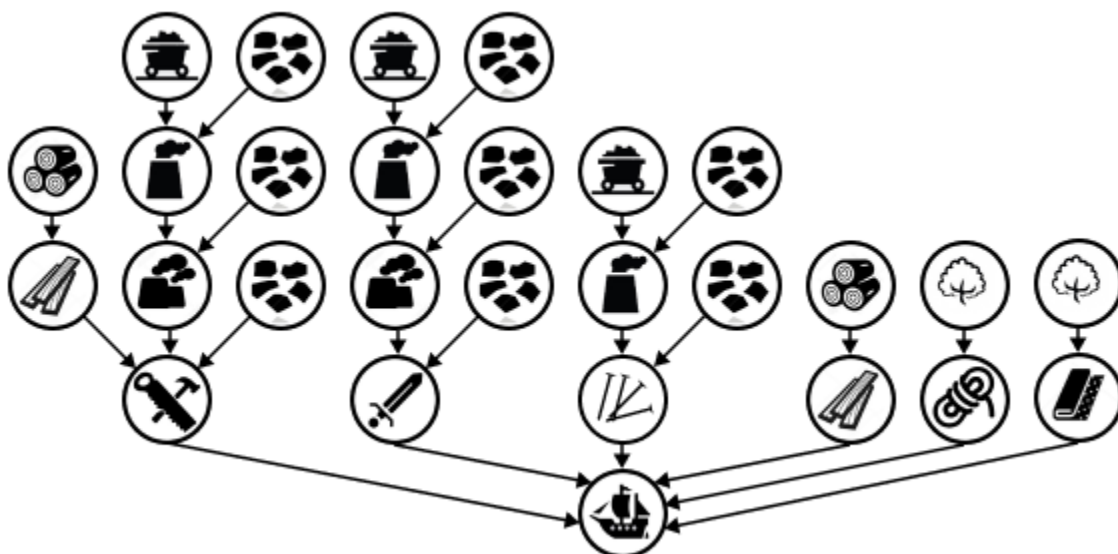
5.4.4.3 Инструмент



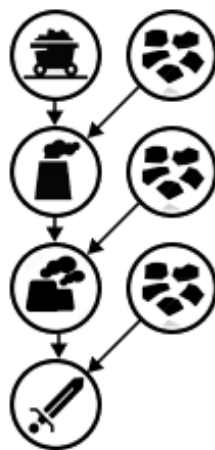
5.4.4.4 Кожаная одежда и кожаные доспехи



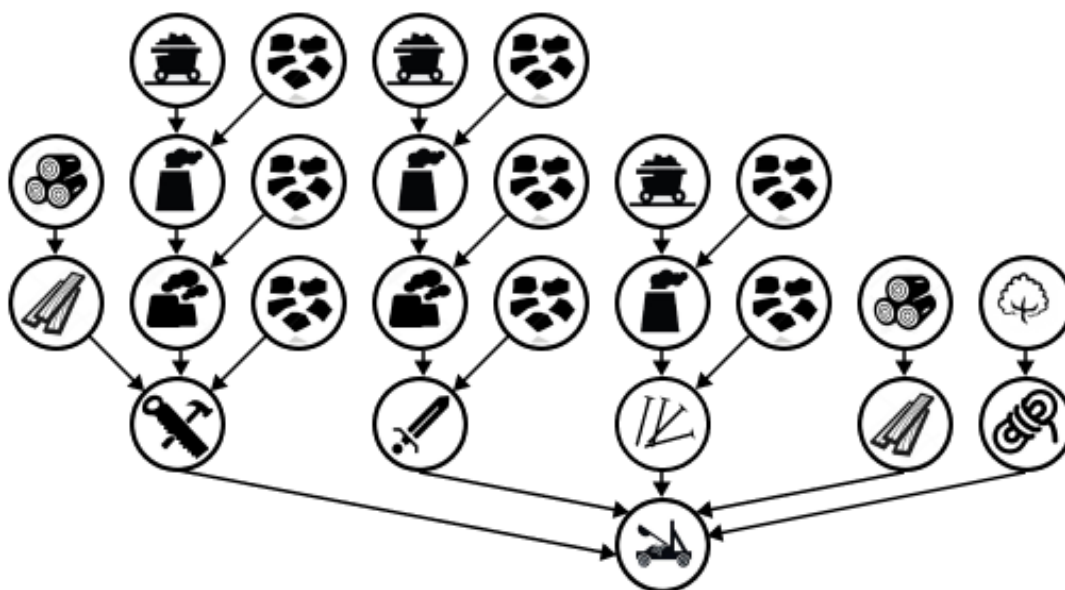
5.4.4.5 Қорабли и их ремонт



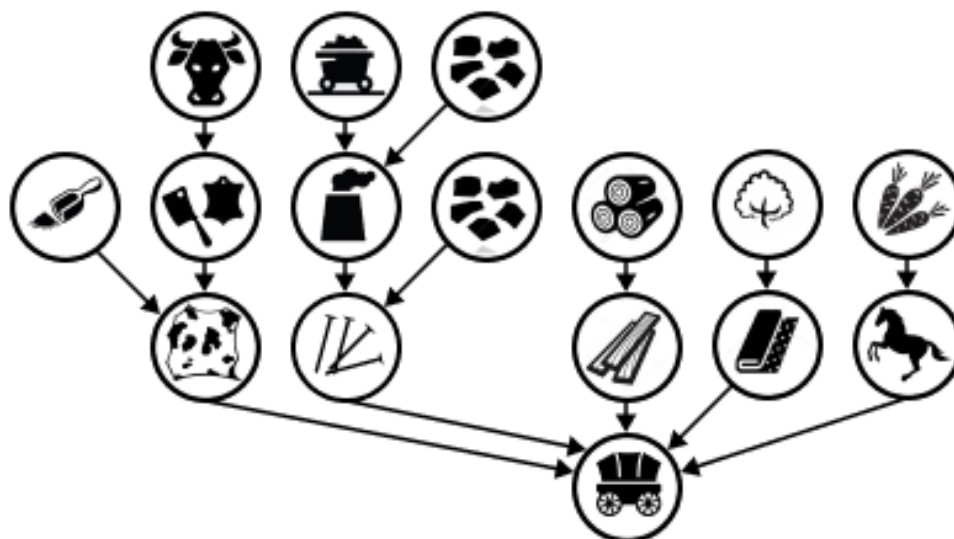
5.4.4.6 Оружие



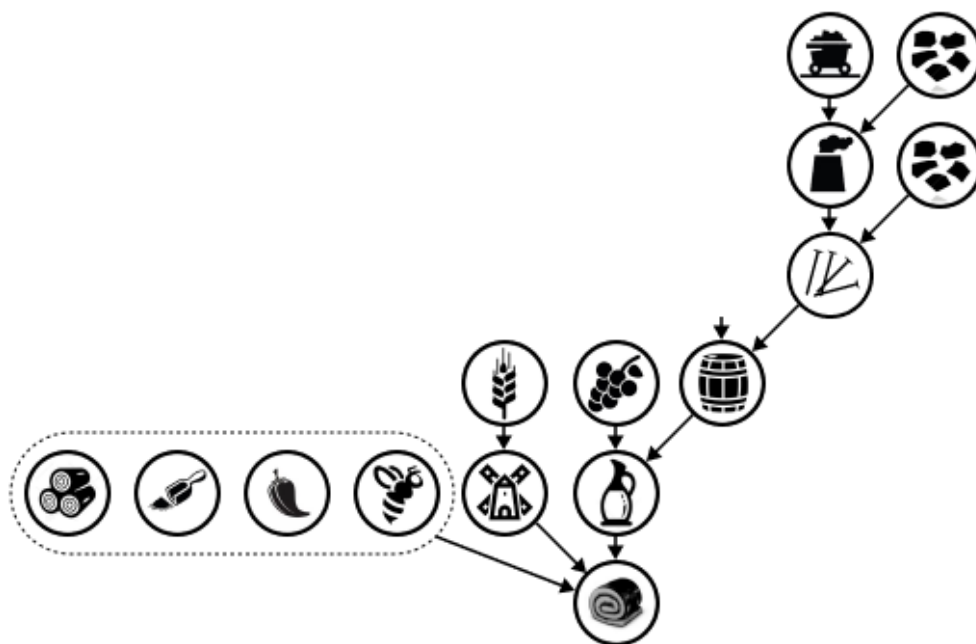
5.4.4.7 Осадные машины и инженерные сооружения



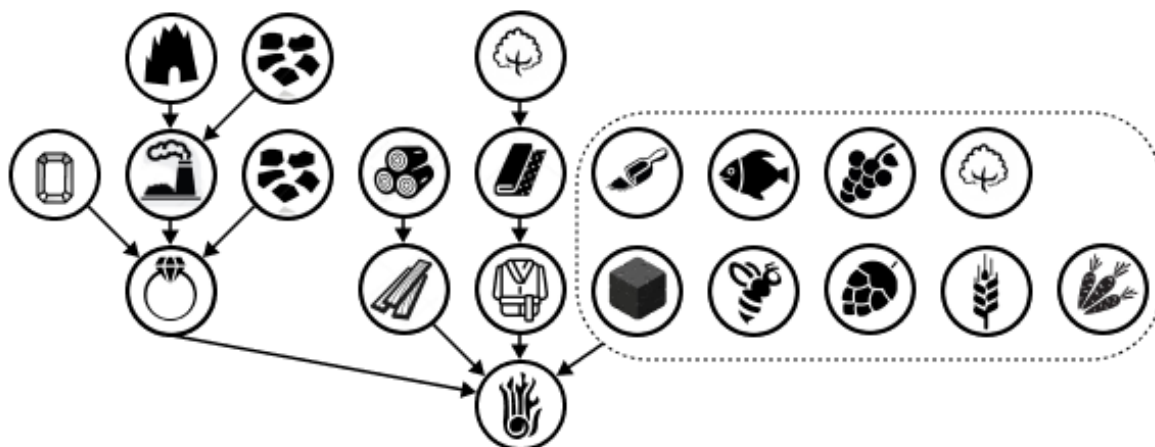
5.4.4.8 Півозки и их ремонт



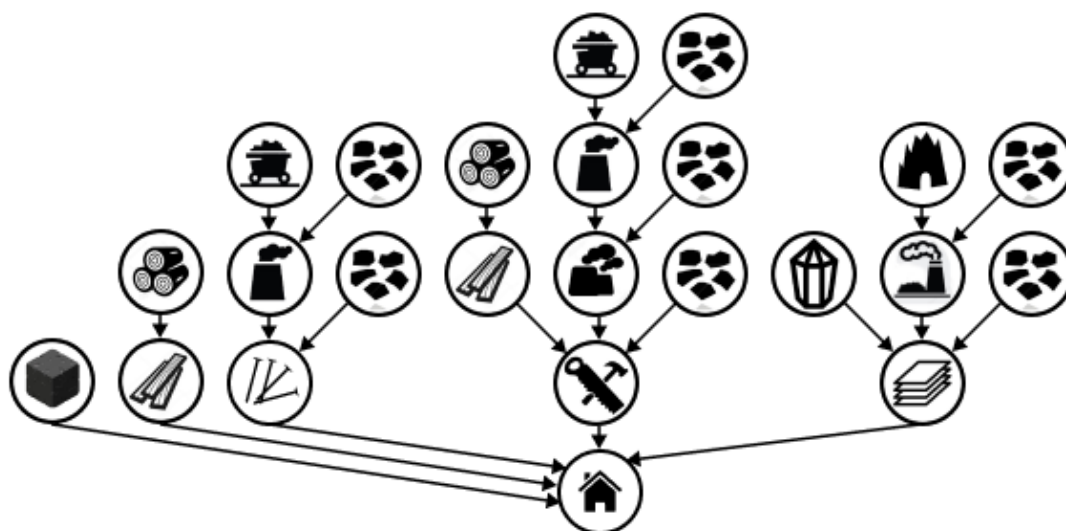
5.4.4.9 Пряные сладости



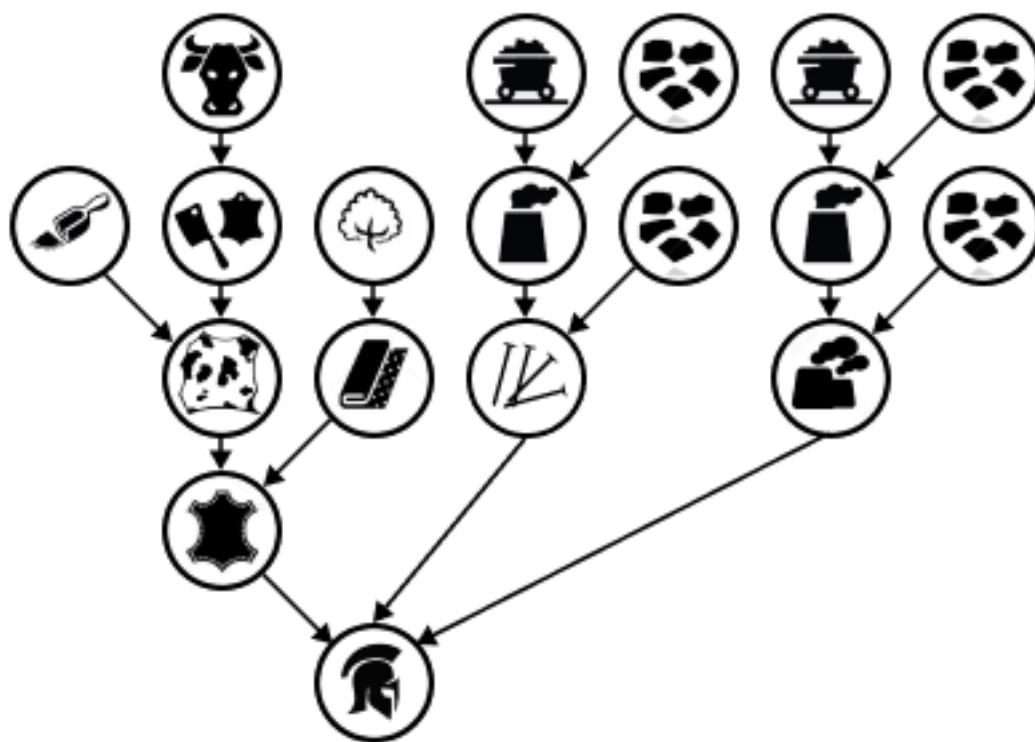
5.4.4.10 Снаряжение боевых магов и магические товары



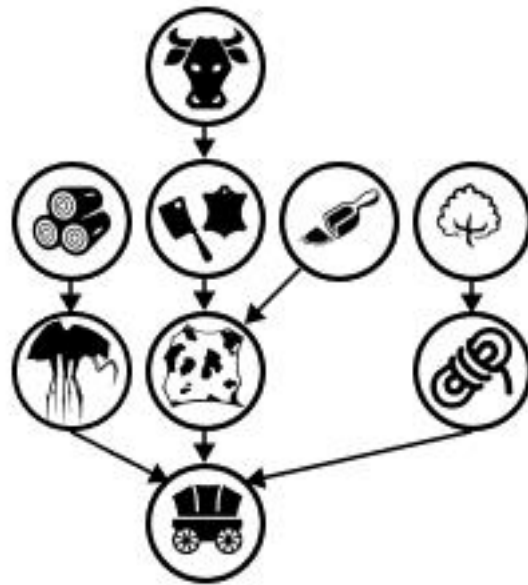
5.4.4.11 Строительные комплекты и строительные услуги



5.4.4.12 Тяжёлые доспехи и роскошная одежда



5.4.4.13 Повозки и их ремонт (силт-страйдер)

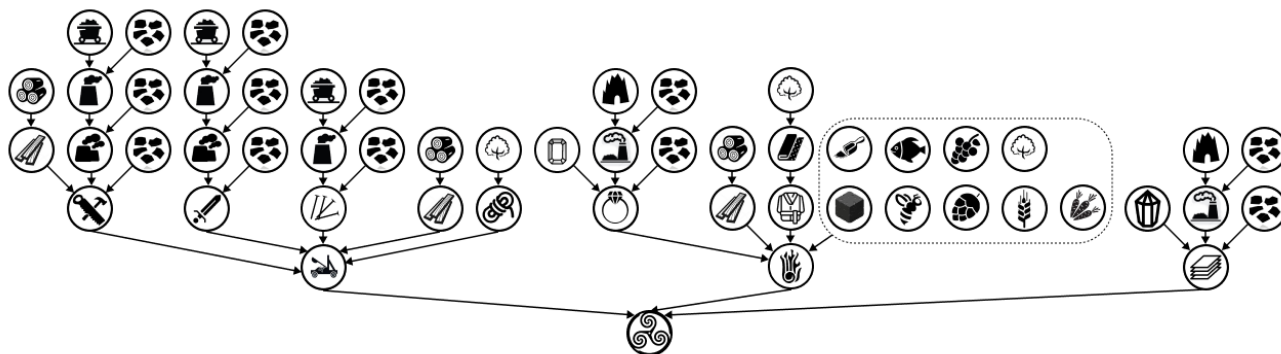


5.4.5 Алхимические лаборатории

5.4.5.1 Создание зарядов стратегической магии

Требования:

- Создание каждого заряда требует наличие артефакта, мощь которого сопоставима с «Оком Магнуса» (получается приключенцами)



Эффект: создаётся заряд для спецоперации «Уничтожение сектора» с силой 1 и дальностью 1

Применение описано в «Правилах по военным действиям»

5.4.6 Создание новых цепочек производств

Исследование в сфере экономики и технологии.

5.4.6.1 Создание цепочки производств

Каждый экономист уровня «Гранд мастер» имеет право создать новую цепочку производства из существующих видов сырья.

Подача заявки осуществляется в виде исследовательской работы и подаётся мастеру экономики.

Требования:

- Шаблоном оформления работы являются данные правила экономики (оглавление, иллюстрации цепочек, заголовки, списки всё оформлять так же)*
- Цепочка должна соответствовать лору игры*

Новая цепочка будет строго оцениваться и будет внесена в правила на следующий цикл.

Возвести её можно будет сразу после публикации.

Все опубликованные цепочки производств к следующему сезону будут добавлены в правила.

5.4.6.2 Авторское право

Создатель цепочки имеет перманентное право на создание предприятий новой цепочки.

Передать право на строительство можно любому желающему, сообщив секретный код.

Секретный код технологии можно украсть, проведя спецоперацию «Промышленный шпионаж».

5.5 Статусы предприятий

В результате влияния спец операций или военных действий предприятие может подвергнуться воздействию внешних сил.

5.5.1 Разграбление

Предприятие может подвергнуться в результате:

- *Замысла гильдии*
- *Действий армии*

Эффект от является изъятие прибыли с предприятия, и прекращает работу до восстановления.

Для возобновления производства необходимо оплатить трёхкратную зарплату рабочих и трёхкратные «расходы на содержание», восстановление происходит в течение одного сезона (в этот сезон предприятие не работает).

5.5.2 Отсутствие рабочих

Предприятие может подвергнуться в результате отсутствия населения в регионе.

Эффект – предприятие не может произвести продукцию, затраты на содержание рабочих снижаются до нуля.

5.5.3 Уничтожение

Предприятие может подвергнуться в результате:

- *Замысла гильдии*
- *Спецоперации*
- *Действий осадных орудий (инженерных войск)*

Эффект – предприятие уничтожается навсегда.

5.6 Экономическое нововведение

Исследование в сфере экономики.

5.6.1 Создание экономического нововведения

Каждый экономист уровня «Гранд мастер» имеет право предложить нововведение – способность экономиста.

Подача заявки осуществляется в виде исследовательской работы и подаётся мастеру экономики.

Требования:

- *Шаблоном оформления работы являются данные правила экономики (оглавление, иллюстрации цепочек, заголовки, списки всё оформлять так же)*
- *Нововведение должно соответствовать лору игры и логике экономических взаимодействий*

Нововведение будет строго оцениваться и будет внесена в правила на следующий цикл.

Использовать нововведение можно будет сразу после публикации.

Все опубликованные нововведения к следующему сезону будут добавлены в правила.

5.6.2 Авторское право

Создатель экономического нововведения имеет перманентное право на применение.

Передать право на применение нововведения можно любому желающему, сообщив секретный код.

Секретный код нововведения можно украсть, проведя спецоперацию «Промышленный шпионаж».

5.6.3 Перечень экономических нововведений

- *«Хадукен» - позволяет договориться с поставщиками строительных ресурсов на внутренний рынок региона и на один сезон уменьшить их стоимость в четыре раза. Применяется руководителем страны или экономическим советником, требует подготовки на изменение цен в один сезон (возможно применение раз в четыре сезона). Вернуть цены на стоимость не ниже рынка к следующему сезону – задача игрока-экономиста.*