

СИСТЕМА МАГИИ: ЗЕЛЬЯ

Выезд в Глубинный Лес предполагает, что у персонажей в доступе нет полного набора ингредиентов. Кроме того, приготовление многих составов занимает длительное время. Следовательно, список зелий, которые персонажи могут сварить на территории лагеря, ограничен. В каждом домике будет лежать распечатка со списком возможных к приготовлению на полигоне зелий.

У каждого персонажа есть лимит на приготовление зелий в сутки в зависимости от его умений, возраста и внутренней силы. Данный лимит будет обозначен в характеристике персонажа, высланной мастерами. Данная цифра не может быть изменена.

Каждому игроку на старте в конверте будет выдано количество чипов на приготовление зелий, равное указанной в характеристике цифре. Чипы индивидуальные и на них есть имя вашего персонажа, вы не можете передать чип или обменять его с другим игроком.

Если вы считаете, что ваш персонаж с какой-то целью завез в Глубинный Лес готовое зелье - пожалуйста, согласуйте это с мастерами и получите для него ЧИП.

Процесс приготовления:

1. Чтобы приготовить зелье, вам необходимо отдать ЧИП игротехнику, сообщая, какое зелье вы собираетесь варить и для кого.
2. В сопровождении игротехника вы идете в то место, где ваш персонаж собирается варить зелье. Учитывайте, делает ли ваш персонаж это тайно или открыто, в компании друзей.
3. Процесс готовки основан на принципе медитации. Игротехник выступает магической силой, которая вас ведет. Вам необходимо сосредоточиться на той мысли, которую вы вкладываете в зелье, и полностью довериться игротехнику.
4. По правилам модели вы не можете сделать что-то неправильно в приготовлении. Успешность зелья определяется тем, насколько вы доверились игротехнику и с каким настроением вы готовили зелье.
5. После успешного приготовления зелья вы получите бутылку и карточку действия, на которой будет написано, что происходит с тем, кто его принял, и время действия. По желанию, вы можете передать карточку воздействия через свободного игротехника. Но мы верим, что игроки на полигоне могут играть без метагейма.
6. Готовое зелье вам необходимо применить в соответствии с предписанием (выпить самому, подлить и т.д.)

УРОВНИ ЗЕЛИЙ

Стандартный (С): знает любой студент, перешедший в закрытую школу

Продвинутый (П): знают все студенты, начиная с 17 лет (прошедшие два курса закрытой школы)

Особый (О): знают студенты, углубленно изучающие зелья

Если вы видите в описании зелья “дополнительный ингредиент”, это значит, что перед созданием зелья вам необходимо добыть недостающий компонент на территории лагеря.

Если вы видите в описании зелья “добавление крови”, это значит, что эффект зелья можно усилить или изменить, добавив в него свою или чужую кровь.

СПИСОК ЗЕЛИЙ, КОТОРЫЕ МОЖНО СВАРИТЬ НА МЕСТЕ

1. Антииллюзин (П)
2. Болтушка для молчунов (С)
3. Веритатес (П)
4. Геморройка (С)
5. Зелье Пробуждения (П)
6. Зелье Раскрепощения (П)
7. Зелье Уязвимости (О)
8. Летейская (заживляющая) мазь (С)
9. Львиный Зев (С)
10. Настойка трусости (П)
11. Отворотное зелье (П)
12. Рука Фемиды (П)
13. Усыпляющее зелье (П)
14. Стандартное противоядие от простых магических ядов (П)

Все студентки факультета Венери умеют варить Стандартные и Продвинутое колдомедицинские зелья и противоядия, вне зависимости от возраста, а также Амортенцию и Отворотное зелье, начиная с 16 лет.

На территории Глубинного Леса вы можете попробовать найти необходимый вам состав у персонажей, которые увлекаются зельями, или же обратиться за помощью к господину Лотару Мейнхарду.