

Игровой мир Большой Сценарной Лазертаг Игры «S.T.A.L.K.E.R. Тольяттинский Кордон. НОВЫЙ РАССВЕТ»

Персонаж	Поражаем	Судьи игрового процесса	Выдает квестовые задания	Апгрейд оружия	Возрождает
Бармен	-	+	+	-	-
NPC персонаж	+ / - *	+	+	-	+/-
NPC персонаж - оружейник	+ / - *	+	+/-	+	-
Монстр	**	+	+/-	-	-
Зомби	+	-	-	-	-

*-персонажи, которые базируются на постоянной локации непоражаемы

Артефакты – разновидность игровой валюты, используется для совершения товарообменных операций

Оружие – игровой комплект лазертаг, использующий электронную начинку производства компании LaserWar ver.8-9

Апгрейд – изменение характеристик игрового оборудования

Игровой/квестовый предмет – любой предмет введенный NPC в игру.

Взаимодействие

Допустимо только взаимодействие живых игроков и живых NPC

Игрок имеет право атаковать другого игрока/NPC и защищаться от атак другого игрока/NPC

При поражении любой игрок и NPC обязаны сбросить на землю все игровые предметы, которые не умещаются в руках

Любой игрок или NPC обязан продемонстрировать по требованию любого личный номер на конверте и дать сделать фотографию себя и своего конверта с личным номером (это применяется для подтверждения убийства по заказу или при нарушении правил)

Игровая смерть, возрождение и лечение

Игрок может быть поражен выстрелом из лазертаг оборудования или физическим контактом монстров который потом выключает оборудование игрока с помощью путы

В случае поражения игрок остается на месте и падает/ложится на землю, изображая тяжелое ранение ипро себя в нормальном темпе считает до 200. В это время с вами могут произойти следующие действия:

- любой игрок или NPC может подойти и задать любой один игровой вопрос, на который вы должны ответить правдиво

- фракция Монолит может взять вас в плен и/или предложить стать адептом Монолита (в случае принятия вы должны честно отыграть бойца фракции до конца игры)

- Монстр-контролер может вас «оживить» и дать вам игровую задачу, которой вы должны придерживаться до следующей игровой смерти (сообщать о попадании под контроль другим игрокам запрещено)

После игровой смерти игрок должен кратчайшей дорогой проследовать к месту своего оживления.

Игроки возрождаются на общем респе, или базе своей группировки и у NPC персонажей, если это является функцией NPC

Возрождение на общем респе происходит автоматически 1 раз в 20 минут.

Общие правила.

Не рекомендуется открывать огонь в направлении локации NPC. Эти действия могут повлечь за собой ответный огонь в адрес игрока или всей группировки игрока виновника.

Не запрещено собирать игровые предметы, не являющиеся целью игрового задания игрока, кроме предметов помеченных специальной налейкой:

- Предметы и объекты, помеченные наклейкой «Не игровое оборудование...» трогать запрещено

- Предметы помеченные наклейкой «Квестовый предмет» можно использовать только в случае, если у вас есть квест на его использование.

Игроки самостоятельно выбирают путь решения задач – боевое столкновение, тайная операция или переговоры. Запрещено собирать артефакты/игровые предметы и т.п. в состоянии игровой смерти

Только командир группировки может принять решение о принятии игрока в группировку.

Игрок группировки может самостоятельно принять решение покинуть группировку (кроме группировки Монолит)

Игроки группировок помечают себя на принадлежность к группировке самостоятельно. Маркировка участников не является обязательной.

Не запрещено использовать маркировку другой игровой стороны, не запрещено в переговорах говорить о своей принадлежности к другой игровой группировке.

Если NPC уличит Вас в использовании фальшивых артефактов, паспортов, пропусков на Вас будет в течении часа открыта охота.

**Таблица штрафов из документа
«Общие правила Большой Сценарной Лазертаг Игры «S.T.A.L.K.E.R. Тольяттинский Кордон»**

Вид нарушения	Первое наказание	Второе наказание
Страусизм / Пылесос	Предупреждение и «убийство игрока»	Дисквалификация на 1 час
Иисус	«Убийство игрока», Информирование игроков о нарушении	дисквалификация до конца игры
Подсказки «мертвым» игроком	Предупреждение и «убийство игрока»	Дисквалификация на 1 час
Использование игрового реквизита «мертвым» или неправомерное использование игрового/дополнительного оборудования	Предупреждение и «убийство игрока»	Дисквалификация на 1 час
Спор с представителем орг.группы (NPC персонажем)	предупреждение	Дисквалификация на 1 час
Выход за границы игровой территории	Предупреждение и «убийство игрока»	Дисквалификация на 1 час
Намеренное движение «мертвого» игрока по неоптимальной траектории по направлению к точке своего старта	Предупреждение и «убийство игрока»	Дисквалификация на 1 час
Внесение изменений в игровое оборудование или использование запрещенного/несогласованного дополнительного оборудования	«Убийство игрока», Информирование игроков о нарушении	дисквалификация до конца игры
Появление на поле в состоянии опьянения	Дисквалификация на 3 часа	дисквалификация до конца игры
Использования дымов, сигнальных ракет и т.п	Дисквалификация на 1 час	дисквалификация до конца игры
Некорректное поведение по отношению к участникам	Дисквалификация на 1 час	дисквалификация до конца игры