

# МИФЫ И ЗАБЛУЖДЕНИЯ ИГРОКОВ

## МИФ № 1

**Мир Фэйри существует в другом пласте реальности и попасть туда можно только особым образом.**

Нет. Магические существа живут с нами в одной реальности и, зайдя глубоко в лес, вы можете спокойно кого-то встретить. Конечно есть места, намеренно скрытые от глаз непосвященных, но это отдельные случаи. Поэтому не существует Проводников в Мир фэйри, Связующих звеньев между мирами и прочих.

## МИФ №2

**Магия и Технология взаимно блокируют друг друга. Если один игрок использует магию, а рядом с ним другой игрок стреляет из оружия, то ни у одного из ничего не выйдет.**

Нет. У нас не мир Арканума. Паровоз не взорвётся, если в локомотиве сидит маг или фэйри. Магия и Технология спокойно существуют по соседству, но не могут быть совмещены в одном предмете. Маг не может зачаровать пистолет, а из пушки невозможно выстрелить магическим снарядом. Всё остальное возможно. Магия блокируется только воздействием Хладного Железа. А фэйри может потерять связь с Магией только если на протяжении длительного времени находится вдали от Волшебного леса. Во временных рамках Игры такого произойти не может.

## МИФ №3

**Магия покидает этот мир.**

Нет. Магии ровно столько же сколько и было. Просто Эдлингом сейчас является границей между Великобританией и Страной Фэйри. Поэтому влияние Волшебного леса снижено. Плюс Шахта по добыче Хладного Железа немного действует на весь город.

## МИФ №4

**Фэйри умрёт, если долго пробудет в Шахте по добыче Хладного Железа.**

Нет. Фэйри просто на время пребывания в Шахте теряет доступ к магии. Им может быть несколько неуютно и они могут испытывать страх и прочие негативные эмоции, но их здоровью нахождение в Шахте никак не грозит

## МИФ №5

**В одной команде не могут быть маги и техники одновременно.**

Нет. Если идеология команды не противоречит этому, то в одной команде может быть любое число как магических персонажей, так и техников.

## МИФ №6

**Из всех рас фэйри использовать магию могут только феи.**

Нет. Феи, фавны и лепреконы одинаково способны использовать магию. Разве что природа обрядов должна отражать специфику их природы. Феи тяготеют к Воздуху, фавны к Земле, а магия лепреконов черпает силы из их золота. Остальные магические расы также обладают способностью к магии, но их возможности обговариваются с Мастерами в личном общении.

## **ЧаВо по организации подготовки**

**В: Вся команда отправила заявки? / Моя заявка принята?**

О: Публичная сетка ролей постоянно обновляется, в ней можно проверить статус Вашей заявки, принят ли взнос, пройден ли фотодопуск, указано ли ваше игровое имя / раса и пр. Если в этой таблице вы нашли неточность - напишите нам, мы исправим

**В: Я отправил взнос, зачем мне еще скриншот присылать? И чек мне не нужен**

О: Потому что

а) смски от банка приходят не всегда,

б) не всех мы знаем про их реальным фамилиям,

в) потому что в ответ мы должны прислать чек о проведении платежа,

г) когда банк заблокирует счет за невыясненный перевод - будет поздно. Пришлите скрин, получите чек, не провоцируйте налоговую исполнять законодательство в части финансового мониторинга

**В: Я хочу быть могущественной феей/ведьмой/великим фавном и выиграть ролевую игру**

О: Это прекрасно, но на дворе уже март, а от тебя нет заявки. Более ответственные игроки уже при прислали, согласовали и даже получают персональный квест.

**В: у меня много жизненных обстоятельств, я не успеваю.**

О: Вас у нас 200 человек и, поверь, у всех - обстоятельства. И у мастеров тоже. Если все пришлют свои заявки в апреле/марте, мы просто физически не успеем их обработать и внедрить в сюжет. Потом может быть обидно.

**В: Почему мою квенту постоянно заворачивают? Я очень хочу квест**

О: По этому поводу мы уже писали статью "Как и зачем писать квенты". Просим внимательно с ней ознакомиться и понять. Спасибо.

**В: Я буду хитрее / эффективнее и буду писать не в сообщения группы, а лично мастеру.**

О: Извините, но нет. В группе переписку видят все мастера. Из нашего общения каждый мастер может увидеть сюжетный ход, понимать контекст, стадию проработки и прочее. Плюс нам тоже надо дифференцировать: вы хотите пообщаться с человеком по жизни или с мастером по игре. У нас тоже есть быт и обстоятельства.