

Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Щит			Протего / Протего Максима					
Магическое	Аххелитус	Удушение	1		5 мин	Вы испытываете резкое удушье. Как будто кто-то сильно сжал ваше горло, стянул его веревкой. Вы ощущаете сильную боль и недостаток кислорода. Вы можете хрипеть отдельные слова, но не можете колдовать. Это мешает бегать, но вы можете ходить.	Одышка, нежелание бегать и говорить	Одновременное наложение Аххелитуса и Делювиума любого уровня - приводит к коме от удушья через 15 минут
	Аххелитус Максима		M		15 мин	Горло стягивает, как будто вас повесили. Воздух почти перестает поступать в легкие. Вы не можете ни двигаться, ни говорить. Вы находитесь без сознания и только хватаете ртом воздух.		
Магическое	Импедимента	Подножка	1		5 мин	Одна из ваших ног (ближняя к противнику) немеет. Вы не можете переносить на неё вес, не можете бегать и творить чары уровня Максима.	Хромота, нельзя использовать чары, требующие шаги	
	Импедимента Максима		M		15 мин	У вас очень резко подкашиваются обе ноги, и вы камнем падаете на землю. Полностью немеют не только сами конечности, но и таз. Можете приподняться на локте, или ползти на руках, но колдовать из такого положения не можете.		
Магическое	Инкарцерио	Оковы	1		5 мин	Невидимыми наручниками ваши руки стягиваются запястьями, а ноги - лодыжками. В момент каста возможно указание «только руки» или «только ноги». В любом случае, будучи скованным вы не можете творить чары, кроме тех, что не требуют специальных жестов, а ваше движение затруднено - можно перемещаться прыжкамиили ползти. Нельзя разъединять запястья и лодыжки.	Клаустрофобия, ощущение того, что даже одежда жмёт.	Инкарцерио может привязывать предметы друг к другу. В небоевой ситуации, на неспособный сопротивляться объект, может быть применено с расстояния менее 2 метров.
	Инкарцерио Максима		M		15 мин	Заклинание охватывает вас целиком. Руки приматывает к туловищу, полностью «забинтовывает» ноги. Перемещения и любые заклинания невозможны. Вы либо застываете в статичной связанной позе, либо падаете в связанном виде. В момент каста возможно ограниченное наложение заклинания: связать верхнюю или нижнюю половину тела, или привязать к ближайшему предмету.		
Магическое	Конфундус	Дезориентация	1		5 мин	Контузия. У вас возникает резкое ощущение того, что все вокруг плывет. Координация движений нарушается, мир качается, ноги заплетаются, руки болтаются. Вы не можете связно говорить, и осмысленно двигаться, плохо понимаете, что происходит вокруг. Колдовать в этом состоянии невозможно.	Заторможенность, головокружение, заплетающийся язык.	
	Конфундус Максима		M		15 мин	Полная дезориентация. Мир не просто плывет перед глазами, но и периодически меняет местами небо и землю. Тело слушается с трудом, без надёжной опоры вы падаете. Вы не осознаёте, что происходит вокруг, не различаете людей. Осознанно перемещаться и колдовать невозможно.		
Магическое	Конъюктивитус	Ослепление	1		5 мин	Ваши глаза как будто резануло песком. Они слезятся, чешутся и болят. Вы можете смотреть на мир исключительно через сомкнутые ресницы. Понятно, что так много не увидишь, разве что силуэты, но этого может быть достаточно, чтобы правильно колдовать уровень Симпла.	Светобоязнь.	
	Конъюктивитус Максима		M		15 мин	Вы не видите ничего и не можете открыть глаза. Вы не можете колдовать. В остальном никаких помех вашему телу это заклинание не наносит.		
Магическое	Петрификус Тоталус	Паралич	1		5 мин	Ваше тело принимает характерную позу – руки прижаты к телу, ноги вместе, туловище вытянуто в струнку, губы крепко сжаты. И в таком виде вы замираете. Из-за того, что ваше тело теряет способность двигаться вообще, выдрать что-либо из ваших рук не представляется возможным. Ни разговаривать, ни колдовать, ни шевелиться вы не можете, но сохраняете полное сознание. По вашему желанию вы можете стоять неподвижно, либо упасть	Нежелание двигаться, скованность движений.	
	Петрификус Тоталус Максима		M		15 мин	Вы принимаете характерную позу «по стойке смирно», по желанию можете упасть. После этого ваше тело каменеет - все жизненные и магические процессы приостанавливаются, в том числе действующие на вас эффекты чар. Через 15 минут или когда чара будет снята, вы возвращаетесь в нормальное состояние, а эффекты продолжают отсчет с момента, на котором остановились.		
Магическое	Силенцио	Молчание	1		5 мин	Вы не можете говорить, только с трудом шептать. Более того, вы не хотите этого. Мысль об общении доставляет вам дискомфорт. Вы не можете колдовать. В остальном вы не ограничены ничем.	Молчаливость, избегать общения и шума	
	Силенцио Максима		M		15 мин	У вас полностью замирают голосовые связки. Вы не можете произнести ни звука. Вы не способны к письменной речи, вы не можете изъясняться знаками. Вы стараетесь не шуметь. Громкие звуки вас раздражают и оставляют болезненное ощущение. Вы стараетесь не попадаться никому на глаза и ото всех убежать. Вы совершенно не способны продолжать бой.		
Магическое	Ступефай	Оглушение	1		5 мин	Вы получаете сильный оглушающий удар в область макушки. Ваше сознание замутнено, вы плохо двигаетесь, не способны продолжать бой или связно разговаривать, шатаетесь. Макушка сильно болит, поэтому будет правильно, если вы будете за нее держаться. Можно совершать мелкие действия - поднять и спрятать палочку, выпить зелье из пузырька и т.п., но всё это делается медленно, преодоляя боль.	Головная боль, возможно головокружение или тошнота.	
	Ступефай Максима		M		15 мин	Вас отбрасывает очень сильный оглушающий удар в голову и вы теряете сознание. Ваше тело бесчувственно, и вы не приходите в себя, пока не пройдет время заклинания. Даже если эффект будет снят, оставшееся до истечения 15 минут время вы будете испытывать сильную головную боль.		
Магическое	Экспеллиармус	Разоружение	1		5 мин	Неудержимая сила заставляет вас немедленно выбросить всё, что вы держите в руках. Направление броска вы выбираете самостоятельно.	Всё валится из рук.	
	Экспеллиармус Максима		M		15 мин	Неудержимая сила заставляет вас немедленно выбросить всё, что вы держите в руках в сторону наславшего эту чару.		

Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Специальное / Щит	Фиделис Эт Фортис	Защитный купол	М			Купол, закрывающий от всех физических воздействий и чар типа «физическое», пока держится завершающая стойка.		Применимо 1 раз в день.
Физическое	Инсендио	Пламя	1	Делювиум	5 мин	На вас из палочки волшебника вылетает струя огня. На вас загорается одежда и волосы. Вы падаете и катаетесь по земле, сбивая огонь. После этого вы теряете сознание от причинённой вам боли на 5 минут.	Ожоги. Если выжжены глаза, требуется отдельное лечение глаз.	
	Инсендио Максима		М	Делювиум Максима	15 мин	Из волшебной палочки противника вылетает конус огня, жар конуса сравним с очень сильным огнеметом. Вы падаете и катаетесь по земле, но не можете сбить огонь. От боли теряете сознание. У вас страшные ожоги. Если ваше горение будет продолжаться 30 минут, то вы сгорите насмерть. Тройной хоровой (интервалом не более 1 секунды) каст Инсендио Максима испепеляет некоторых существ на месте.		
Физическое	Делювиум	Наводнение	1	Инсендио	5 мин	При попадании в вас заклинания Делювиум у вас начинает течь слюна и слезы. Это выделение достаточно обильно, чтобы помешать вам говорить. Так что продолжать сражение вы уже не сможете, хотя убежать вполне. Вы отплевываетесь и плачете в течение 5 минут.	Жажда. После Делювиум Максима - диарея.	Одновременное наложение Аххелитуса и Делювиума любого уровня - приводит к коме от удушья через 15 минут
	Делювиум Максима		М	Инсендио Максима	15 мин	Вас обволакивает вода, вы начинаете захлебываться. Падайте, отплывайтесь. Кровяное давление поднимается до предела. Становится больно и тошно. Глаза начинают вылезать из орбит от давления жидкости внутри глазного яблока.		
Физическое	Риктусемпра	Молния	1	Телум Фригида	5 мин	В вас бьёт электрический разряд, который встряхивает все ваше тело и все мышцы несколько раз. Вы падаете. Вы не способны на осмысленное движение и речь. Вы в течение 15 секунд находитесь в состоянии электрического шока. После этого в течение 5 минут у вас сильное заикание и мышечные спазмы (трясутся руки, подгибаются ноги).	Периодические подёргивания мышц. Любой металл ощутимо бьёт током.	Если в момент попадания в вас Риктусемпры вы держали в руках электронику - она сгорает.
	Риктусемпра Максима		М	Телум Фригида Максима	15 мин / 30 мин	Вас поражает молния. Вас швыряет на землю, отбрасывая на несколько метров. Ваше сознание от болевого и электрического шока отключается. После этого в течение ещё 15 минут у вас сильное заикание и мышечные спазмы (трясутся руки, подгибаются ноги).		
Физическое	Телум Фригида	Ледяной дротик	1	Риктусемпра	5 мин	Вас поражают ледяные осколки, которые впиваются в тело и вызывают ощущение сильнейшего мороза. Вы трясёт от холода, у вас стучат зубы, продолжать бой невозможно. Вы можете двигаться и говорить, сильно заикаясь. Если осколки не растопят в течение 5 минут, холод дойдёт до сердца (см. Последствия).	Осколки льда в сердце делают вас холодным и лишают эмоций. Вас накрывает апатия и усталость.	
	Телум Фригида Максима		М	Риктусемпра Максима	15 мин	Острый ледяной дротик пробивает ваше тело, сковывая вас льдом. Вы не можете пошевелиться, ничего не слышите и почти не видите (как сквозь мутное стекло). Если не оказать помощь (остановить кровотечение от раны льдом), через 15 минут – потеря сознания (от потери крови). Эффекты «Последствий» настигают вас сразу.		
Физическое	Флуктус Аэрис	Воздушная волна	М	Экпульсо	5 мин	Вас захватывает поток воздуха и закручивает в смерче. Следующие 5 минут вас хаотично швыряет из стороны в сторону - вы не выбираете направление, и не можете покинуть поле боя или намеренно налететь на противника. Вы не можете продолжать бой. (Просьба к игрокам: будьте осмотрительны в «хаотичных» метаниях, травмы никому не нужны. Сохраняйте адекватность.)	Головокружение	Применяется без слова «Максима», однако соответствует этому уровню.
Физическое	Экпульсо	Взрывная волна	М	Флуктус Аэрис	5 мин	Вас оглушает ударная волна. В последующие 5 минут вы ничего не слышите из-за звона в ушах, и плохо видите - силуэты пятнами. У вас сильно кружится голова. Продолжать бой в таком состоянии невозможно. (Напоминание игрокам: то, что ваш персонаж не слышит, не значит, что он игнорирует направленные в него чары. Все чары на вас действуют!)	Звон в ушах, слабость.	Применяется без слова «Максима», однако соответствует этому уровню.
Физическое	Фламма Флагрум	Огненный хлыст	М	Делювиум, направленный в хлыст	15 мин	Чара создаёт огненный хлыст. Удары хлыста сбивают с ног, наносят болезненные ожоги. Перехватить хлыст невозможно, пламя слишком горячее. Направленный в хлыст Делювиум тушит его.	Ожоги.	Редкое. Нужен маткомпонент

Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Тёмное Проклятье	Авада Кедавра		*		-	Убивающее проклятье - мгновенная смерть без видимых физических повреждений. Работает ТОЛЬКО на дистанции не более 2 метров.		Требуется маткомпонент - зелёная фотовспышка (фонарики не подходят).
Тёмное	Имперิโอ	Контроль	1		1 час	Простой приказ, который выражается в одном предложении и включает одно сложное действие. Спадает после выполнения приказа или через 1 час после наложения. Вы совсем не замечаете того факта, что вы под ним находитесь. Просто у вас возникает навязчивая мысль о том, что нужно сделать что-то важное. Империусом этого уровня нельзя приказать убить какого-либо волшебника или маггла или совершить самоубийство.	Какое-то время (не более часа) сохраняется рассеянность и замкнутость.	Контактное, особый жест. В общем случае никто не может одновременно держать больше трех различных Империусов любого уровня (новые не накладываются).
	Имперิโอ Максима		M		1 час / 1 сутки	Более сложный приказ: 2-3 предложения, несколько действий. Через 30 минут автоматически спадает. Нельзя приказать совершить самоубийство. Бывает закрепленным: при закреплении Империуса вам обязаны выдать листок с написанным приказом. Такой листок невыразим и не может быть виден никому по игре. Закрепленный Империус спадает после выполнения приказа или через 1 сутки после наложения.		
Тёмное	Круцио	Боль	1		5 мин	Вы орете от боли, если на вас не наложено заклинание Силенцио. Это безмерно больно. Вы падаете от боли. После того как рука с палочкой, приносящая вам страдания, убирается, боль спадает, но вы еще 5 минут испытываете слабость, не можете колдовать или бегать. Некоторые персонажи переносят это заклинание иначе, в том числе, могут отрывать от себя руку противника, терпеть боль без крика. Они сами знают об этом.	Боязнь боли.	Контактное, особый жест. Особые условия применения.
	Круцио Максима		M		15 мин	Вы испытываете болевой шок, теряя рассудок. Если на вас не наложено Силенцио, вы кричите так, что уже через минуту надолго срываете горло. После того, как вас отпустят, вы теряете сознание на 15 минут, а после того, как придёте в себя, ещё 30-40 минут вы будете двигаться с трудом, каждое движение будет болезненно. Сорванные связки не позволят вам колдовать. 13 Круциатусов M, наложенных в течение часа полностью и неизличимо сводят с ума.		
Тёмное	Торменцио	Разложение	1	Санитас	1 час	Вы ощущаете сильную тошноту и нарастающую слабость. Через полчаса вы понимаете, что не в состоянии ходить. Вас начинает рвать кровью, вы теряете возможность говорить из-за постоянного кашля. Ещё через полчаса вы умираете.	Труп через 1 час встанет сам как инфери.	Редкое
	Торменцио Максима		M	Санитас Максима	30 мин	Ваше тело начинает разлагаться на глазах - кожа, ногти, волосы облезают, вас складывает пополам рвота и кашель, невыносимая боль не позволяет даже позвать на помощь, но сознание вы не теряете. Через полчаса мучений вы падаете и умираете. О дальнейших изменениях в вашем теле вам сообщит тот, кто наложил заклинание, либо уточните у мастера.		
Тёмное	Сектумсемпра	Рассечение	1	Фиделис эт Фортис. Можно отбить хлыстом	-	Невидимые лезвия рассекают вам корпус или руки, если успеть ими закрыться, подобно ударам меча. Раны очень болезненны и кровоточат, однако если у вас целы руки и ноги, вы ещё можете творить чары базового уровня. Через полчаса вы потеряете сознание от потери крови.	Через час наступает кома от потери крови.	Редкое. Лечится только Целительством уровня 3 и выше, либо тёмной магией.
	Сектумсемпра Максима		M	Фламма Флагрум, после чего хлыст гаснет.	-	Невидимые лезвия рассекают вам корпус и все конечности, либо отсекают одну конечность (указывается в момент каста). Вы истекаете кровью и стараетесь не шевелиться, потому что двигаться больно. Через 15 минут вы потеряете сознание от потери крови. Отсечённые конечности не восстанавливаются никакими способами.		
Тёмное	Фракционе	Костеломка	M	Фиделис эт Фортис	-	Ломает указанную при жесте конечность. На одного человека срабатывает только один раз в сутки.	Хромота либо слабость рук.	Редкое
Тёмное	Фервентис Сангвис	Кипение крови	M	Фибрилляциум Сангвис	1 час	Нагревает кровь, вызывая внутренние повреждения (обусловленные образованием тромбов), вызывает сильные болевые ощущения, потерю координации, судороги. Если не остановить действие чары, через час наступает смерть. Также наносит повреждения вампирам, одновременно усиливая их чувство голода. Этой чарой можно направленно «прижигать» и закрывать раны от Сектумсемпры. Однако этот метод, оставляет трудновыводимые темные шрамы.	Слабость, головокружение.	Редкое
Тёмное	Инваленсиа	Опустошение	M	Носце Те	1 час	Понижает уровень всех способностей жертвы на 1. Повторное наложение до завершения эффекта - невозможно.		Редкое. Применимо 1 раз в день.

Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Аврор	Лаэза Кордис	Остановка сердца	1	Фибрилляциям Сангвис	15 мин	Вызывает сердечный приступ разной силы, в зависимости от уровня заклинания. Вы хватаетесь за сердце, задыхаетесь, чувствуете острую боль. Вы не может колдовать или ходить, но можете разговаривать полупшепотом, если находитесь в сознании, или провалиться в обморок до самой смерти (выбор на усмотрение жертвы). Заклинание базового уровня приводит к коме через 15 минут; заклинание уровня Максима вызывает смерть от разрыва сердца через 5 минут. Целительская чара Фибрилляциям Сангвис останавливает эффект от Лаэзы Кордис и является щитом от неё.		
Аврор	Лаэза Кордис Максима	Разрыв сердца	М		5 мин			Редкое. Запрещённо к использованию в мирное время.
Аврор	Экзитус Виталис	Остановка жизни	М	Экзитус Леталис	1 сутки	Вводит вас в состояние глухой комы. Вы без сознания, ничего не ощущаете, не разговариваете, не двигаетесь, только дышите. Невозможно самостоятельно выйти из комы. Через сутки действие чары заканчивается, но даже специалист не может вывести из комы раньше, чем через час. Если вас вывели из комы, то у вас нет никаких последствий, если волшебник вышел из комы в связи с окончанием действия чары, то в большинстве случаев это имеет тяжелые последствия.		
Аврор	Экзитус Леталис	Божественный свет	М	Экзитус Виталис -		Растворяет цель во вспышке света. Очень редкое и сложное в применении заклинание.		Редкое. Белая фотовспышка. Применимо 1 раз в день.
Аврор	Иммобулюс	Захват	1		-	Не позволяет цели в луче света двигаться, пока держится стойка (необходимо стоять в выпаде неподвижно).		Не ближе 2 метров.
Аврор	Стацио Вицис	Антиаппарация	М		-	Ловит аппарирующего, который буквально падает на землю. Применимо на использующих Боевую Аппарацию и в момент аппарции тех, кто аппарирует у вас на глазах в радиусе 7 метров.		
Аврор / Щит	Мурус Инсуперабилис	Купол	М		*	НЕ МЕНЕЕ 2 магов одновременно выполняют специальный жест, и встают в защитный круг, полностью закрывающий от любых воздействий. Круг держится по 1 минуте за каждого участника. Сила защитного круга видна извне, поэтому следует считать секунды вслух. Круг образует непроницаемую сферу, и если кто-то находится внутри него, то он недостижим снаружи, и не может выйти сам. Аппарация внутри круга возможна.		
Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Щит / Ментальное	Пара Беллум	«К оружию!»	М		15 мин	На время закрывает сознание от ментальных чар.		Применимо 1 раз в день.
Спец / Ментальное	Морфеус	Усыпление	1		1 час	Погружает в неглубокий сон. Не прерывается при перемещении спящего тела с аккуратностью, например, с помощью заклатья «Мобиликорпус», или просто на носилках. Спящего в Морфеусе можно грубо растолкать, либо применить пробуждающие чары – Анимозус.	Зевота	Контактное.
Спец / Ментальное	Реус	Покаяние	1		5 мин	Накрывает раскаянием и желанием сознаться во всех своих грехах. По крайней мере в тех, которые вы считаете грехом. Доступно на 2 уровне Навыка Чар.		Контактное. Не может быть использовано в бою.
Спец / Ментальное	Обливиэйт	Стирание памяти	1	Мемориам Санитатем		Стирает из памяти до 1 часа от момента наложения. Доступно на 2 уровне Навыка Чар.	Рассеянность	Радиус действия - 1 шаг.
Ментальное	Обливиэйт Максима		М			Стирает из памяти отрезок длительностью до 1 часа в указанном промежутке времени в прошлом. Доступно при 2 уровне Чар и не ниже 1 в Легилименции.		
Спец / Ментальное	Носце Те	Познай себя	М	Инваленсиа		Внешне выглядит, как будто у волшебника глаза в глазницах выворачиваются на изнанку. Он теряет сознание и падает. У него из глаз текут кровавые слезы. Но это абсолютно безболезненно. В этот момент сам колдун проваливается в свой внутренний мир и начинает обзирать себя. Путешествовать по внутренним дорогам своего Я можно сколь угодно долго. Сам волшебник может вернуться из этого состояния, когда ответит на все вопросы сам себе, когда найдет тайны собственной жизни. В общем, никто не знает, зачем и почему отправился в странствие маг на этот раз. Многие странствовали по своей душе годами. Но доподлинно известно, что раньше, чем через три часа не возвращался ни один колдун. Возможно, чем легкомысленней и проще личность волшебника, тем меньше ему нужно времени.	После самостоятельного выхода из Носце те Ипсум ещё сутки волшебник не подвержен эффектам внушения чего-либо.	Редкое. Дистанция - до 2 метров (если не как щит). Для изучения требуется уровень чар 3 и уровень Легилименции 1. Применимо 1 раз в день.
Ментальное	Легилименс		*			Активатор ментального воздействия.		Не может быть использовано в бою.
Мед / Ментальное	Мемориам Санитатем	Восстановление памяти	*			Активатор восстановления памяти (см. навыки лечения)		

Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Мед	Аппаре Стигмата	Диагностика	1			«Подсвечивает» для целителя все видимые и внутренние симптомы различных поражений заклятиями, темными существами и т. п. Эффекты Непростительной магии и поражение тёмными артефактами определяются посредством Аппаре Стигмата только целителями уровня 3 и выше.		
Мед	Анестезио	Обезболивание	1			Обезболивает. Не вызывает привыкания.		
Мед	Анапнео	Дыхание	1			Лечит Аххелитус, Делювиум, восстанавливает горло, дыхательные пути, голосовые связки.		
Мед	Сенсус Виденди	Прозрение	1			Лечит Конъюктивитус, восстанавливает зрение и вообще глаза.		
Мед	Эпискеи	Исцеление	1			Первая помощь: лечит неглубокие раны, вправляет вывихи, закрепляет треснувшие кости.		
Быт / Мед	Финита ... (назвать чару)	Рассеять...	1			Снимает действие указанной чары (нужно правильно указать, а пациент не всегда в состоянии сказать, что с ним)		
Мед	Финита Инкантатем	Рассеять всё	М			Снимает с человека все активные эффекты боевых (магических и физических) чар.		Учится только после обычной Финиты
Мед	Энервейт		1			Лечит от чар: Ступефай, Импедимента, Конфундус, Петрификус Тоталус.		Чара лечит только
	Энервейт Максима	Расслабление	М			Снимает эффекты сна, паралича, судорог. Восстанавливает координацию движений.		эффекты своего уровня.
Мед	Санитас		1			Останавливает действие Торменцио соответствующего уровня. Лечит болезни, восстанавливает повреждённые ткани, в том числе ожоги, обморожения от чар соответствующего уровня.		Восстановление происходит не моментально.
	Санитас Максима	Восполнение жизни	М					
Мед	Фибрилляциум Сангвис	Перезапуск крови	М			Лечит Лаэза Кордис, восстанавливает сердце и ход крови. В сочетании с некоторыми зельями лечит Фервентис Сангвис.		
Мед	Эксклюминас	Магический рентген	М			Применяется для определения состояния внутренних органов пациента, а также наличия в теле инородных тел и прочее. Не просвечивает через одежду.		
Мед	Вулнера Санентур	Сращивание	М			Сращивает любые раны, останавливает кровотечение, в том числе от чары Сектумсемпра.		Требуется 3 уровень Целительства.
Мед	Анима Редукто	Возвращение к жизни	М			Вывод из комы, возвращение души в тело. В том числе снимает эффекты Лаэзы Кордис, Экзитус Виталис и Носце Те.		Требуется 3 уровень Целительства.
Мед	Реннервизйт	Восстановление	М			Запускает работу легких, восстанавливает биение сердца, выводит из клинической смерти. Восстанавливает разрушенные ткани, в том числе ожоги, обморожения и частично разложившиеся под действием Торменцио.		Требуется 3 уровень Целительства.
Мед / Ментал	Мемориам Санитатем	Восстановление памяти	*			Активатор восстановления памяти (см. навыки лечения)		
Быт / Мед	Нудиссимо					«Смахивает», как телепортацией, одежду с пациента, оставляя его неподвижным. Может быть наложено только на тело, которое не возражает. Может быть нацелено на конкретную вещь. Таким образом не могут быть сняты волшебные предметы, и то, что волшебные предметы могут удерживать.		Умеют только Целители. Отыгрыш необязателен, достаточно заявить, что тело неодето.
Быт / Мед	Гроссмере					Восстанавливает повреждённую одежду, и возвращает одежду, снятую с помощью Нудиссимо.		
Тип	Название	Русская версия	Ур	Доп. щит	Время	Активный эффект	Последствия	Дополнения
Быт	Акцио	Притяжение				Целевой предмет должны бросить в сторону кастующего.		
Быт	Анимозус	Пробуждение				Пробуждает, в том числе от эффекта чары Морфеус.		
Быт	Алохомора	Отпирание	1			Открывает двери, закрытые на Коллопортус - тихо.		
Быт	Аппарейт					Перемещение себя в любую точку, в которой ранее был волшебник, и которую запомнил. Подробнее об этом в правилах по магическим перемещениям.		
Быт	Бомбарда	Таран	М			Вышибает двери, закрытые на Коллопортус Максима - громко		
Быт	Коллопортус		1			Невидимые нити намертво фиксируют дверь или крышку сундука в закрытом положении. Может быть наложено только на плотно закрытые двери. Может быть выбито особо сильными существами.		
Быт	Коллопортус Максима	Запирание	М			Более прочно оплетает дверь, связывая её прямо со стенами. Может быть выбито только Бомбардой, или разрушением помещения или ёмкости, которую закрывает.		
Быт	Люмос	Свет				На кончике палочки или в свободной руке мага загорается свет.		
Быт	Люмос Солярис	Солнечный свет				Солнечный свет обладает особым влиянием на некоторые растения, существа и магические предметы.		Требуется фонарь с жёлтым светом.
Быт	Нокс	Тьма				Гасит свет.		
Быт	Мобиликорпус	Перемещение				Позволяет перемещать предметы и тела следом за волшебной палочкой, игнорируя вес объекта. Тащить живое можно только в том случае, если оно не сопротивляется этому. Если прерывается контакт объекта с палочкой, прерывается и действие заклинания.		Контактное.
Быт	Репаро	Починка				Восстанавливает предметы.		Отыгрыш свободный.
Быт / Спец	Дезиллюминэйт	Отвод глаз	1	Ревелио		Мага не видно, пока он не производит звуков (и вообще никак не привлекает внимания) и держит руки скрещенными над головой. Можно применить ТОЛЬКО когда вас никто не видит.		Не может быть использовано в бою.
Быт / Спец	Ларва Сервицио	Личина	1	Ревелио		Иллюзия облика. Изменяет внешность и прочие внешние проявления - на небольшое время. Обычно это - магическая маска, делающая человека абсолютно неузнаваемым. Пример - маски Упивающихся Смертью или Невыразимцев. <i>Как персонаж вы НИКАК не можете узнать, кто скрывается под маской, даже если как игрок узнаёте голос, одежду, фигуру.</i>		Требуется маска или полный грим.
Быт / Спец	Приоре Инкантатем	Кэш	1			Выявляет пять последних чар, сделанных при помощи палочки, на которую наложена эта чара. <i>Хозяин палочки не по игре говорит последние 5 чар, которые ей накладывались. Если не известно, где хозяин палочки, кто хозяин палочки, какие чары были наложены, то обратитесь к мастерам.</i>		Владеют не все. Кто может научить - тот об этом знает.
Быт / Спец	Ревелио	Проявление	1			Выявляет невидимок. При касте на человека, сбрасывает с него иллюзию. <i>Ваш персонаж должен иметь основания, чтобы применять эту чару в пустой комнате, даже если она заполнена личностями, держащими "отвод глаз".</i>		Дистанция - до 2 метров.
Быт / Спец	Эспекто Патронум	Духовный защитник	1			Призывает сконцентрированную из положительных эмоций силу света, которая отпугивает дементоров, виев, и некоторых других тёмных существ. Держа луч света, волшебник максимально сосредоточен, и может лишь медленно поворачиваться, и очень медленно шагать вперёд или назад.		Требуется отдельный очень яркий фонарь.
Быт	Экзорцизм					Словесный посыл, изгоняющий привидение, фантом, либо дух из помещения, в котором оно сейчас находится. Заклинание состоит из минимум четырех слов (подлежащее, сказуемое, определение и дополнение), каждое из которых содержит хотя бы один нецензурный корень. Призрак удалится в указанном направлении даже против желания!		Проще говоря, «Что сделай? Как, куда? Какой? Кто?»