

СЕТКА ПРОКАЧКИ			
Фракция	Название	Описание	Стоимость в ячейках
Энергия (Шотландия) Воины Шотландии без страха рвутся в бой используя силы, дарованные им своим Аватаром, чтобы усилить себя в бою.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Душа Феникса	Попав в тяжелое ранение, сосчитай до 10, чтобы восстановить себе все хиты, после чего способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	2
	Крик Шотландского воина	Издав боевой клич, громкий и отчетливо слышный другим игрокам, ты врываешься в бой. Пока ты кричишь (пока не кончится дыхание), ты неуязвим и не теряешь хиты. Когда ты перестал кричать, ты попадаешь в тяжелое ранение.	2
	Дитя Энергии	Ты как никогда ближе к силам своего Аватара. Чтобы применить способность, прокричи "Ярость Аватара Энергии". Следующий, кто снимет тебе хит, моментально попадает в тяжелое ранение, твой хит при этом не снимается. После применения способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	3
Материя (Русь) Богатыри-русичи через своего аватара обращаются к божествам, дабы те дали им сил в битве, сделав их сильнее и прочнее.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Опека Мать-Земли	Твои ноги, словно камень, становятся неуязвимы для оружия. Попадания по ним не снимают хиты.	2
	Гнев Перуна	Подняв палец к небу и крикнув "Гнев Перуна" ты направляешь перст в выбранную цель. Она теряет один хит. После двух применений, способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника. (Если цель неоднозначна и/или не поняла, что ты применил заклинание - стоит уточнить, в кого именно ты направлял заклинание)	2
	Апостол Сварога	Ты вызываешь к силе Сварога, который закаляет твоё тело огнем. Увеличивает максимальное количество хитов на 3.	3
Пространство (Англия) Аристократы Англии предпочитают полностью полагаться на силы своего Аватара, пренебрегая собственными навыками ведения боя.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Мудрость Королевы	Этот навык занимает две ячейки способностей, но дает целых три дополнительных! Суммарно ты получаешь одну бонусную ячейку.	2
	Большее исцеление	Прикоснувшись к другому игроку и сосчитав до 30, вы можете восстановить ему 3 хита как в легком ранении, так и в тяж. ранении.	2
	Вассал Пространства	Ты - избранный слуга своего Аватара, наделенный силой пространства. Громко крикнув "Трансгрессия" ты становишься на 15 секунд неуязвимым и, подняв руки над головой начинаешь считать вслух. Ты можешь переносить вместе с собой любые предметы, которые были у тебя с собой до применения способности. В процессе перемещения ты неуязвим и невидим в рамках ролевой игры. После применения, способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	3
Время (Япония) Самураи и ронины из Японии полагаются на собственные навыки, практически не прибегая к силам своего Аватара.	Прилив духа	Увеличивает максимальное количество хитов на 1.	1
	Неуязвимость	Ты получаешь ленту. Обмотав лентой конечность она становится неуязвимой, попадания по ней не снимают хиты.	1
	Малое исцеление	Прикоснувшись к другому игроку, не находящемуся в тяж. ранении, и сосчитав до 15, вы можете восстановить ему один хит.	1
	Рассекающий клинок	Игрок кричит "рассекающая сталь" и, кладя клинок за пояс, атакует с выпадом. При попадании по противнику, будь то неуязвимая конечность, щит или даже меч, ему сносится один хит. Если за один выпад он не попадает по противнику, способность все равно считается примененной. После двух применений способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника.	2
	Провожающий в последний путь	Когда рядом с тобой попадает в тяж. ранение игрок твоей фракции, ты восстанавливаешь себе один хит.	2
	Темпоральная Ловушка	Взмахнув рукой и указав пальцем на врага, ты кричишь "Tatsu!"(Замри!). Тот на кого ты указал, застывает на десять секунд и не может двигаться, но ему можно сносить хиты. После двух применений, способность уходит на восстановление. Восстанавливается только после посещения мертвятника. (Если цель неоднозначна и/или не поняла, что ты применил заклинание - стоит уточнить, в кого именно ты направлял заклинание)	3