

Правила по археологии

1. На игре будут встречаться две категории предметов, представляющих интерес для археологии: Пергаменты и Артефакты. На предметах имеются надписи на местном, таллисийском, языке, который предстоит расшифровать.
2. Археологические предметы могут быть обнаружены в любой точке полигона: на территории, отведённой под древние развалины, фермерских землях, на территории города и т.д.
3. На всех археологических предметах присутствует QR-код для взаимодействия с ними. Археологи получают с такой метки информацию, соответствующую их уровню прокачки навыка “Археология”. Все остальные персонажи получают с метки информацию общего характера. Тексты на таллисийском нанесены непосредственно на Пергаменты.
4. Археологи, да и все желающие могут находить и изучать, либо продавать Артефакты и Пергаменты на таллисийском. Так же любой желающий может попробовать расшифровать древние тексты. Для расшифровки не нужны специальные навыки или условия, только наличие интеллекта, логики и усидчивости.
5. После старта игры, только археологи получают вводные, которые помогут в расшифровке текстов.
 - 5.1. Археолог 1-го уровня может произвести “первичное исследование” текста - получить точный перевод одного случайного слова из выбранного Пергамента. И может проводить первичное изучение Артефактов.
 - 5.2. Археолог 2-го уровня может раз в цикл получить перевод любого слова в любом Пергаменте. И получать в лаборатории подробные результаты исследований найденных Артефактов.
 - 5.3. Археолог 3-го уровня, в лаборатории может полностью восстановить частично уничтоженный текст на таллисийских Пергаментах.
 - 5.4. Археолог 4-го уровня получает возможность считывать и понимать редкую информацию специфического характера, которая может быть обнаружена на территории полигона и имеет существенное значение для поиска разгадки тайн прошлого Таллиси.
6. Начисление опыта за достижения в археологии, производит только мастер по археологии.

Примечание: По мере готовности игровой программы, возможны дополнения/корректировка данных правил.